LE MAGAZINE DE LA MICRO PASSION

MICRO V.O

FACILE

J'AI GAGNÉ 100 SACS AVEC MON MICRO

TOUT NEUF

Thomson TO9
Atari 520ST

RENTRÉE

160000 micros pour un plan d'urgence

MORDUS

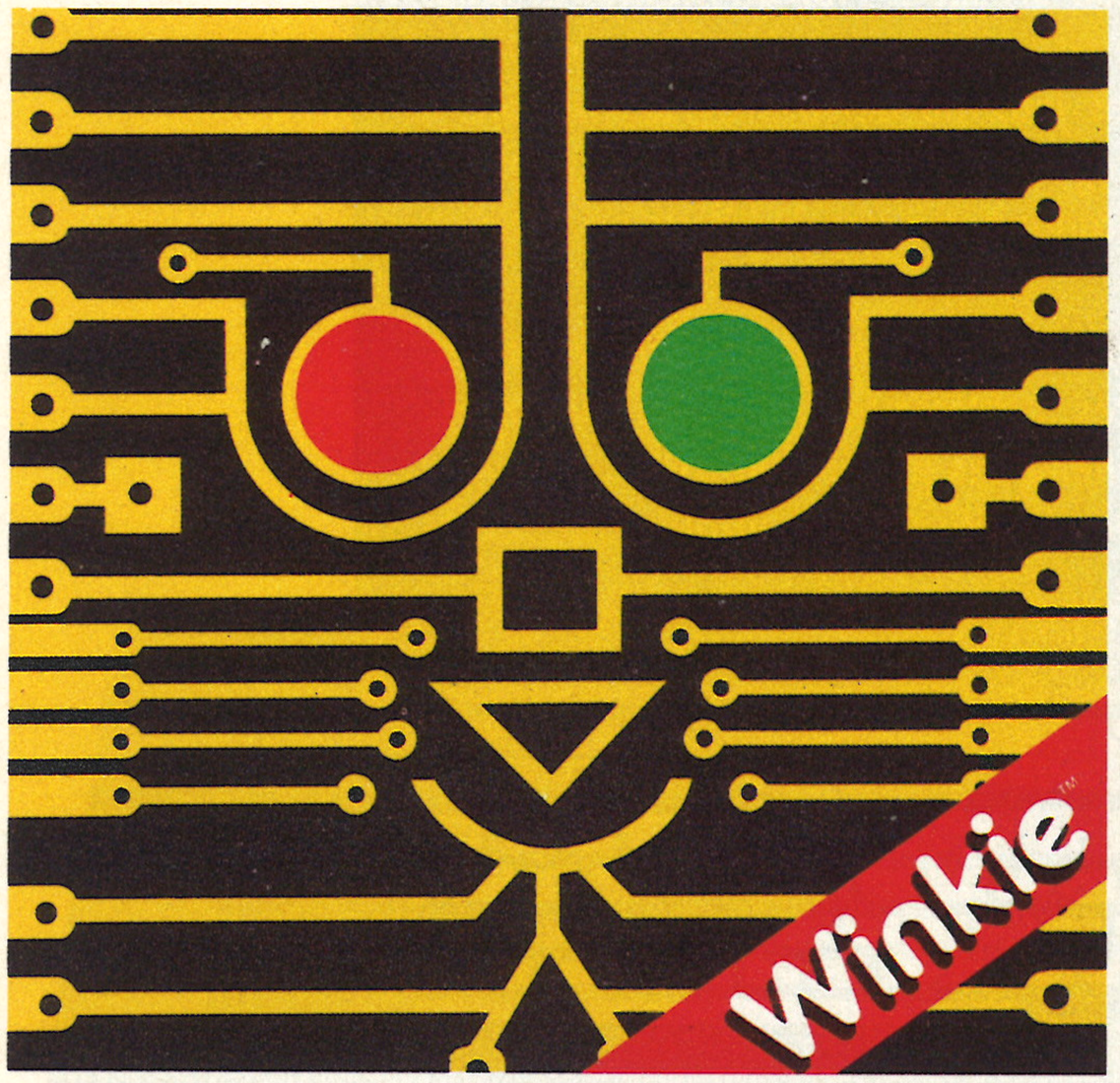
CAHIER SPÉCIAL:
24 pages de programmes

N° 1 - OCTOBRE 85 - 20 FF M 2249-01-20 FF Belgique 154 FB - Suisse 7 FS

INFOS

LA MODE SUR LE MODE HI-TECH

En juillet s'est tenu à Paris un colloque international sur les nouvelles technologies face à la mode. L'occasion pour les créateurs, mais surtout les industriels de la confection et les fournisseurs d'équipements informatisés, de mesurer l'ampleur du phénomène, en particulier dans la création graphique de motifs destinés aux tissus. De plus, le dessin automatisé à trois dimensions permet de visualiser un modèle et d'en tirer un patron qui, s'il est relié à une chaîne de production automatique, peut accélérer le processus de production.



HUMEURS WINKIE

Winkie (95 F) est une puce de communication pour fatigués chroniques. Au lieu de prononcer : oui, non, je ne sais pas, des signaux parlent pour vous. Feu rouge clignotant : c'est non. Vert : c'est oui. Les deux clignotent : c'est ni oui, ni non. Mais tout l'alphabet des possibles est à la portée de l'imagination. Par exemple rouge : j'ai faim. Vert : j'ai soif. Clignotant : j'ai envie d'aller au cinéma voir le dernier James Bond un dimanche à 5 heures...

CROQUIS BN

La Bibliothèque Nationale française projette de stocker plus de 15 millions d'affiches, gravures, lithographies, etc. sur vidéodisque à raison de 100 000 documents par disque. Cela permettra une consultation accélérée, un maniement plus facile des documents et une sécurité supplémentaire quant à la sauvegarde de ces mêmes documents, désormais à l'abri des empreintes digitales... Autre innovation : l'informatisation des fichiers. Dès le mois de décembre, les usagers pourront consulter quelque 2 millions de notices et la base de données devrait être achevée d'ici à deux ans et demi pour les ouvrages entrés depuis 1970. Un accord signé avec la British Library pour l'interconnexion des deux bases permettra à la Bibliothèque Nationale d'accéder, via Londres, à celle de la Bibliothèque Nationale du Congrès de Washington, la plus grande du monde. Celle-ci possède plus de 80 millions de documents de toutes natures (livres, revues, journaux, partitions musicales, films, photos, etc.) et en reçoit chaque jour environ 7 000 nouveaux.

PASSION GAGNE-PAIN

Un fanatique du jeu d'aventure a peut-être trouvé comment transformer sa passion en gagne-pain, en créant une maison d'édition spécialisée dans l'aide à la solution de tous les jeux d'aventure. Il édite un catalogue des titres qui n'ont plus de mystère pour lui, et livre pour 6 $ par titre indications et cartes.

EXIT ORIC EUREKA !

Eurêka informatique a racheté Oric Products International : les marques, les brevets, les licences, toutes recherches et développements effectués à ce jour, les stocks de produits finis, semi-finis et de pièces détachées. Eurêka a pour objectif de faire d'Oric la première marque française d'informatique familiale indépendante d'un grand groupe, et elle n'est pas seule à avoir cet objectif ! Pour assurer la fabrication en France de l'Atmos et de ses produits successeurs, Eurêka a pris une participation importante dans l'usine de fabrication et de montage électronique qui fabrique notamment des moniteurs couleurs en Normandie. Cela permettrait de commercialiser l'ensemble Oric-Atmos + moniteur couleur + magnétocassette à 3 490 F TTC.

ALERTE AUX IONS

Si l'on en croit la société Electronic & Technology, on frise la catastrophe tous les jours en travaillant sur clavier et écran. Attention, les ennemis invisibles ont pour noms : rayons X, micro-ondes, infrarouges, etc. Sans compter les charges d'électricité statique et ces satanés ions négatifs qui ne sont rien moins que des atomes entourés d'électrons et qui sont repoussés à partir de l'écran et attirés comme des mouches par le minois de l'opérateur. Et on ne peut même pas se fier aux ions positifs qui ne sont rien d'autre que des faux amis : ce sont

Norsoft

Tyrann

RETROUVEZ L'AMBIANCE D'UN GRAND JEU DE ROLES !

En retournant ce bon de commande à NORSOFT - 49, rue des Rosiers - 14000 CAEN

Je désire recevoir 1 TYRANN pour ☐ AMSTRAD CPC 464 et 664 ☐ MO 5 ☐ ORIC-ATMOS

Je joins un chèque de 205,00 F (185 F + 20 F port) à l'ordre de OPUS

Nom _____ Adresse _____

_____

MVO

AVEC EDIMICRO
DOMESTIQUEZ VOTRE ORDINATEUR

SINCLAIR QL

GUIDE PRATIQUE DU SINCLAIR QL

"Nous avons apprécié ce livre. Quel que soit le niveau des lecteurs, ils y trouveront une somme impressionnante d'informations, et des programmes nombreux et intéressants.
C'est un bon outil d'initiation à la pratique de notre Sinclair QL".
Direco International - Sinclair. ***196 pages - 135 F.***

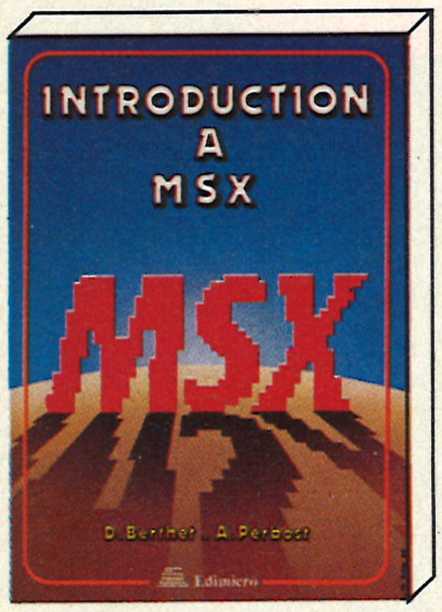
MSX

INTRODUCTION A MSX

Tous les éléments pour maîtriser MSX, et réaliser sans difficulté vos premiers programmes. ***160 pages - 108 F.***

APPLICATIONS FAMILIALES EN BASIC MSX

Comment concevoir un programme Basic. Gestion familiale - Remboursement d'un prêt - Impôts - Programme de banque - Calcul d'intérêts. ***180 pages - 98 F.***



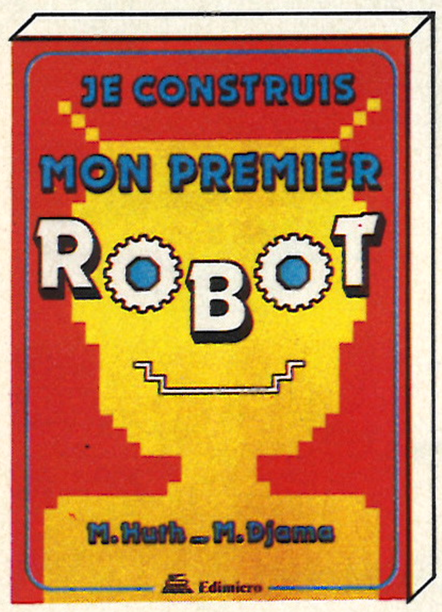
VG 5000 PHILIPS

GUIDE DU VG 5000 PHILIPS

Ce guide présente toutes les possibilités du Philips VG 5000 et vous initie, en douceur, à la programmation. De nombreux exemples de jeux sont présentés : chasse au trésor, mille-pattes, chasse à l'éléphant,... ***180 pages - 95 F.***

JEUX SUR VG 5000 PHILIPS

20 jeux graphiques, plus passionnants les uns que les autres, commentés en détail. Le premier chapitre présente les techniques de programmation et vous conduira vers la **création de vos propres jeux.** ***180 pages - 95 F.***



MO5

TOUT SUR LE MO5 : Basic, graphisme, assembleur

Tout ce qu'il faut savoir pour bien se servir de son MO5 : le Basic du MO5, les possibilités graphiques et sonores, le langage machine,... ***290 pages - 98 F.***

JEUX SUR MO5

Vous découvrirez dans cet ouvrage 20 jeux, tous passionnants, pour votre MO5. Chaque programme de jeu est accompagné d'une analyse détaillée de sa structure. ***150 pages - 95 F.***

PHILIPS C7420 VIDEOPAC +

JEUX SUR PHILIPS C7420 VIDEOPAC +

Le seul ouvrage disponible sur le sujet. Plus de vingt programmes vous sont proposés, de longueur et de difficulté croissante : initiation au Basic, graphisme et sons, techniques de programmation des jeux, jeux d'action, jeux de réflexion.
200 pages - 105 F.

ET AUSSI, DANS LA MÊME COLLECTION :

• **L'Amstrad avec plaisir**	***156 pages - 59 F***
• **Je construis mon Premier Robot**	***152 pages - 86 F***
• Nouveaux Jeux sur Atmos	***140 pages - 88 F***
• Jeux Graphiques sur Atmos	***192 pages - 98 F***
• Premiers Pas en Programmation sur Oric/Atmos	***168 pages - 79 F***
• Aventures sur Spectrum	***200 pages - 120 F***
• Jeux graphiques sur Spectrum	***164 pages - 95 F***
• Jeux d'Adresse et de Hasard sur C64	***160 pages - 95 F***
• Jeux d'Action et de Réflexion sur C64	***152 pages - 95 F***
• Graphisme et Sons sur Electron et BBC	***180 pages - 95 F***
• Guide du TO7 - 70	***296 pages - 98 F***
• Jeux sur TO7 - 70	***156 pages - 95 F***
• Ordinateur Familial : que choisir ?	***192 pages - 85 F***

BON DE COMMANDE

MVO

☐ Je désire recevoir les ouvrages suivants : _____

_____

_____

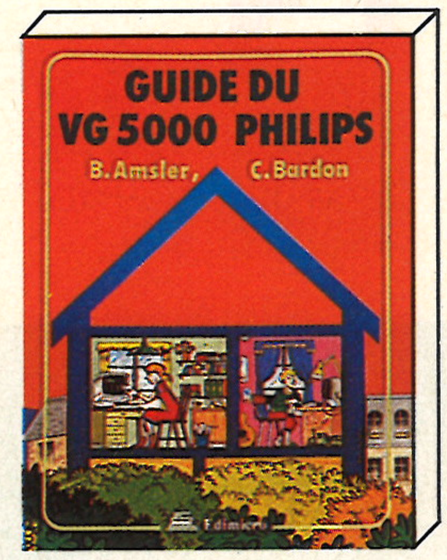
_____

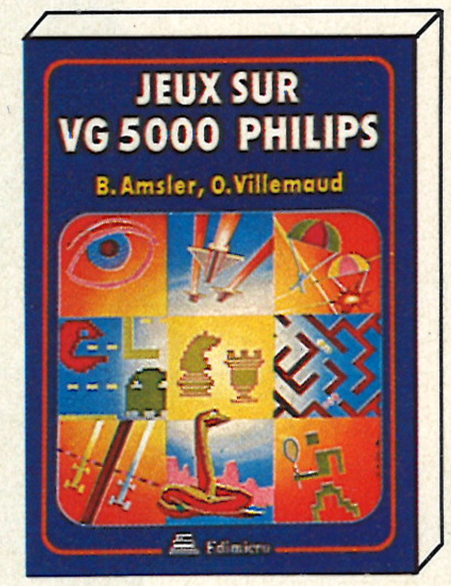
Ci-joint mon règlement par chèque de . . . . . F, libellé à l'ordre de FDS/Edimicro (participation aux frais de port : 1 vol. : 9 F, 2 vol. : 13 F, 3 vol. : 16 F, 4 vol. et plus : 21 F).

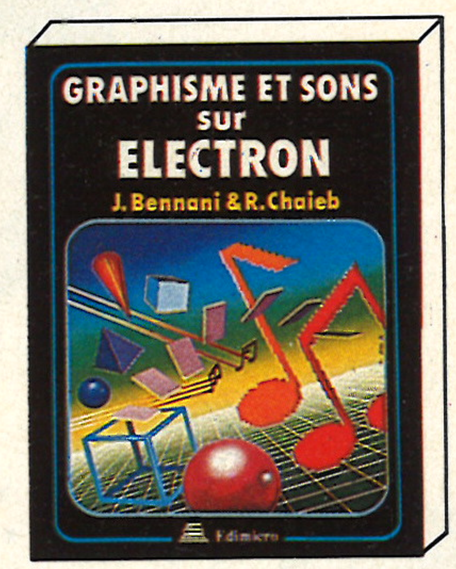
☐ Je désire recevoir votre catalogue

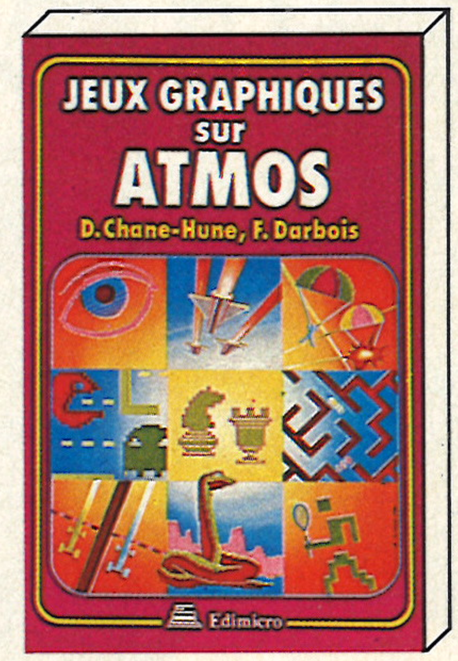
Nom : _____ Adresse : _____

_____ Signature :



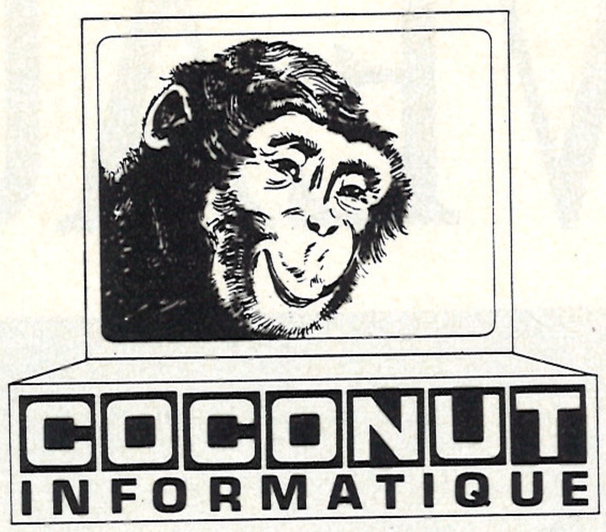






FDS-EDIMICRO - 121/127 Avenue d'Italie - 75013 PARIS - Tél. : (1) 585.00.00
DIFFUSION REVENDEURS : CHOPLIVRE, 8-10, rue Pierre Moulié - 94200 IVRY - Tél. : 672.07.57

imp. TECHNY



COCONUT PROGRAMME

Le Spécialiste Logiciel de Paris

13, BOULEVARD VOLTAIRE - 75011 PARIS
MÉTRO RÉPUBLIQUE

☎ (1) 355.63.00
DU LUNDI AU SAMEDI DE 10 H A 19 H

COMMODORE 64

BEACH HEAD II	140	C
BEACH HEAD II	190	D
SUMMER GAMES II	190	C
SUMMER GAMES II	250	D
WAY OF EXPLODING FIST	140	C
MANDRAGORE	270	C
ELITE	190	C
ELITE	250	D
ULTIMA III	350	D
CAULDRON	130	C
ROCKY HORROR SHOW	150	C
PAC MAN	130	C
GLIDER PILOT	150	C
A VIEW TO A KILL	160	C
DROPZONE	190	D
FRANKIES GOES TO HOLLYWOOD	160	C
JUMP JET	140	C
BROAD STREET	140	C
INFERNAL RUNNER	180	C
DAMBUSTERS (FRA)	190	D
DAMBUSTERS (FRA)	150	C
TIR NA NOG	140	C
SHADOWFIRE	140	C
SOFTAID	50	C
SPITFIRE 40 (FRA)	170	C
ENTOMBED	160	C
SORCERY	130	C
LODE RUNNER	140	C
F15 STRIKE EAGLE (FRA)	150	C
IMPOSSIBLE MISSION	140	C
COMBAT LYNX (FRA)	150	C
SPY VERSUS SPY	140	C
ON COURT TENNIS (FRA)	140	C
FLIGHT SIM II (FRA)	570	D
SOLO FLIGHT (FRA)	210	C/D
BATTLE FOR NORMANDY (FR)	210	C/D
COMBAT LEADER (FRA)	210	C/D
TOUR DE FRANCE (FRA)	190	C

UTILITAIRES C64

PAPER CLIP (TR DE TEXTE)	990	D
VIRGULE 64 (TR DE TEXTE)	750	D
VIRGULE 64	350	C
VIRGULE SENIOR	1250	D
EASY SCRIPT (" ")	1130	D
DESIGNER PENCIL	130	C
SUPER BASE 64	1200	D
POWER PLAN	650	D
DATABASE	195	C
DFM DATABASE	240	D
MERCURE (FICHIERS)	350	D
AGENDA	520	D
INVENTORY	500	D
STOCK 64	750	D
PROFIMAT	350	D
L. BASIC (DEVELOPPEMENT)	780	D
XPER	950	D
MAX	195	C
MAX	350	D
FORTH 64	690	D
COMPILATEUR C	950	D
PASCAL 64	350	D
BASIC 64 (COMPILATEUR)	350	D
LOGO	1120	D
MUSIC STUDIO	190	C
SYNTHY 64	220	C
SYNTHY 64	350	D
MATH	300	D
MATH STAT	550	D
EASY FINANCE	350	D

AMSTRAD

ROCKY HORROR SHOW	150	
WAY OF EXPLODING FIST	140	
HARD HAT MACK	140	
JUMP JET	140	
BINKY	100	
MORDON'S QUEST	110	
SHORT'S FUSE	79	
DUN DARAGH	160	
SMUGGLER'S COVE	99	
SUBSUNK	79	
GATECRASHER	140	
KNIGHT LORE (FRA)	140	
ALIEN 8 (FRA)	140	
GHOSTBUSTERS (FRA)	110	
SUPERPIPELINE II	120	
RAID OVER MOSCOW	120	
POLE POSITION	120	
BEACH HEAD	120	
BACKGAMMON	120	
RED ARROWS	120	
NODES OF YESOD	120	
BACKPACKERS	120	
THE PYRAMID	120	
SNAIL PACE	120	
INTERPLANETARY TRADER	120	
SUPERSTAR CHALLENGE	120	
STREET HAWK	120	
EVERY ONE A WALLY	120	
DUMMYRUN	120	
SUPERTEST	120	
DEATHPIT	110	
WORLD CUP FOOTBALL	89	
FIGHTER PILOT (FRA)	110	
SUPERCHESS III	135	
COMBAT LYNX (FRA)	110	
RALLY II (FRA)	175	
MISSION DELTA (FRA)	120	
MYSTÈRE DE KIKEKANKOI (F)	180	
MACADAM BUMPER (FRA)	180	
MEURTRE A GRANDE VITESSE (F)	180	
ANDROID ONE	90	
THE RING OF DARKNESS	190	
HOBBIT (GB)	210	
STAR COMMANDO	99	
3D STARSTRIKE	120	
HUNTER KILLER	149	D
HARRIER ATTACK	149	D
CODE NAME MAT	149	D
AMGOLF	149	D
MUTANT MONTY	149	D
TECHNICIAN TED	99	
TANK BUSTERS	120	
STRESS	140	

UTILITAIRES CPC

DESSIN ASSISTÉ PAR MICRO	120	
M.A BASE FICHIERS	210	
LANGAGE PASCAL (GB)	210	
DATAMAT	450	D
TEXTOMAT	450	D
BUDGET	450	D
SUPERCOPY	140	
EASYCALC	200	
GESTION DE FICHIERS	180	
MULTI GESTION	180	
GESTION D'ENTREPRISE	245	
GRAPHOLOGIE	140	
GRAPHICORE	210	
MUSIC COMPOSER	140	
MUSICORE	180	
THE QUILL	270	

M. S. X.

BOULDER DASH	140	C
LAZY JONES	140	C
BUCKROGERS	170	C
MANDRAGORE	320	C
HERCULE	160	C
GHOSTBUSTERS	130	C
KUNG FU	240	K
TENNIS	240	K
HOBBIT 64K	210	C
737 FLIGHT SIMULATOR	180	C
MANIC MINER	120	C
JET SET WILLY	120	C
FLIGHT PATH 737	120	C
DECATHLON	130	C
HERO	130	C
RIVER RAID	130	C
PITFALL II	130	C
SUPERCHESS	140	C
STAR AVENGER	140	C
SORCERY	130	C
DISC WARRIOR	130	C
BUGABOO THE FLEA	140	C

UTILITAIRES MSX

TEX (T DE TEXTE)	370	C
ODIN (ASS/DESASS)	200	C
DATA BASE	190	C
CALCUL	350	K
CUBE INFORMATIQUE (FRA)	290	C
BANCO GEST (FRA)	220	C

SPECTRUM

ROLAND'S RAT RACE	110	
HIGHWAY ENCOUNTER	130	
ONE ON ONE	140	
THAT'S THE SPIRIT	130	
POLE POSITION	120	
METABOLIS	120	
BUCKROGERS	120	
HYPER SPORTS	130	
ROMPER ROOM	140	
GO TO HELL	120	
ROCKY	130	
SPY VERSUS SPY	120	
A VIEW TO A KILL	160	
ALIEN	140	
ASHKERON	120	
DUN DARAGH	140	
ARCHON	140	
NODES OF YESOD	140	
STARION	120	
GYRON	150	
DEATHSTAR INTERCEPTOR	130	
ROCKY HORROR SHOW	150	
SQUASH	120	
SKI STAR 2000	120	

UTILITAIRES SPECTRUM

SCREEN MACHINE	160	
PAINT PLUS	140	
THE ARTIST	195	
WHITE LIGHTNING	190	
BLAST YOUR BASIC	210	

ATARI

POLE POSITION	130	C
PITFALL II	150	C
COLOR SPACE	130	C
HARD HAT MACK	140	C
RANGER ZONE	250	K
ONE ON ONE	250	D
BEACH HEAD	250	D
QUASIMODO	110	C
DROPZONE	130	C
MR DO	130	C
PAC MAN	130	C
DIG DUG	130	C
F15 STRIKE EAGLE (FRA)	190	C
GRIDRUNNER	130	C
FORT APOCALYPSE	130	C
BLUE MAX	130	C
SOLO FLIGHT (FRA)	210	C
SPITFIRE ACE	100	C
BRUCE LEE	110	C
AZTEC CHALLENGE	110	C
ZAXXON	130	C
GHOSTBUSTERS	210	D
M.U.L.E.	200	C
POLE POSITION	210	D

ORIC

HADES	180
SAGA	150
CHESS II	160
DAMBUSTERS	140
FRELON	140
3D FONGUS	140
MANIC MINER	130
BASIC TURBO	140
MONITEUR 1.0	160
TRIATHLON	140
PLANÈTE BLEUE	160

MATERIEL

COMMODORE 64 PERITEL + LECTEUR K7 PERITEL + 2 K7 AUTOFORMATION	2790
C64 PERITEL	2400
C64 PAL	2100
LECTEUR DISQUETTES 1541	2490
LECTEUR K7 1530	450
MONITEUR COULEUR OSCAR	2590
IMPRIMANTE MPS 803	2500
CLAVIER TYPE PIANO C64	950
POIGNÉE COMMODORE	90
INTERFACE PARALLÈLE	500
QUICKSHOT II	120
JOYSTICK SLICK STICK	120
JOYSTICK RED BALL WICO	250
JOYSTICK BAT HANDLE WICO	250

★

TRES IMPORTANT

Le matériel ci-dessus est garanti 1 an par l'importateur officiel.

+ de 1000 titres

VENTE PAR CORRESPONDANCE Pour la France Métropolitaine

Chèque bancaire à l'ordre de Coconut • Frais de port 20 FF • Pas de contre-remboursement • Réservation possible par téléphone

- *démonstration permanente*
- *les derniers logiciels*
- *des spécialistes*
- *des exclusivités*
- *des imports*
- *un club (moins 10 %)*

```
1720 INPUT"■■■
```

```
3200 :T$="L ' A R T I L L E U R"
3210 :GOSUB 6250
3220 :X= 7:Y= 4:E1=130:A1=138
3230 :GOSUB 6250
3240 :X= 6:Y= 8:E1=129:A1=136
3250 :T$="ATMOS"
3260 :GOSUB 6250
3270 :X=22:Y= 8:E1=129:A1=136
3280 :T$="E. MOIZAN"
3290 :GOSUB 6250
3300 :X=12:Y=21:E1=129:A1=137
3310 :T$=C$(16)
3320 :GOSUB 6250
3330 :X= 7:Y=22:E1=128:A1=137
3340 :T$=C$(11)+C$(12)+C$(13)
3350 :GOSUB 6250
3360 :X= 7:Y=23:E1=128:A1=137
3370 :T$=C$(14)+C$(15)
3380 :GOSUB 6250
3390 :X=28:Y=22:E1=129:A1=137
3400 :T$=C$(18)+" "+C$(17)
3410 :GOSUB 6250
3420 :'
3430 :'--- TEXTE ---
3440 :'
3450 :PRINT@ 3,11;"Vous  devez  det
ruire  un objectif,"
3460 :PRINT@ 3,12;"symbolise par un
 drapeau,  a l'aide"
3470 :PRINT@ 3,13;"de votre canon."
3480 :PRINT@ 3,14;"Pour  y  parveni
r  il  vous  faudra"
3490 :PRINT@ 3,15;"regler la direct
ion, l'angle de tir"
3500 :PRINT@ 3,16;"et la puissance
de ce canon."
3510 :PRINT@ 3,17;"Attention !  le
nombre d'essais est"
3520 :PRINT@ 3,18;"limite. Bonne ch
ance ..."
3530 :'
3540 :'===== INIT. SUITE =====
3550 :'
3560 :'--- VARIABLES ---
3570 :'
3580 :PP=2:EP=1:DM=30:NM=5
3590 :DIM X2(NM),Y2(NM),X(50),Y(50)
3600 :READ N:DIM C(N)
3610 :FOR I=0 TO N:READ C(I):NEXT I
3620 :SS=SIN(PI/4)
3630 :'
3660 :PRINT@ 3,26;CHR$(140);"***  <
Return>  pour commencer  ***";
3670 :IF KEY$<>CHR$(13) THEN 3670
3680 :'
4000 :'===== JEU =====
4010 :'
4020 :'---ECRAN ---
4030 :'
4040 :HIRES:PAPER PP:INK EP:CLS
4050 :'
4060 :X=0:Y=0:N=16:E=20+256*6
4070 :GOSUB 6620
4080 :X=1:Y=24:N=16:E=12+256*PP
4090 :GOSUB 6620
4100 :X=12:Y=24:N=16:E=9+256*EP
4110 :GOSUB 6620
4120 :X=1:Y=184:N=16:E=0
4130 :GOSUB 6540
4140 :X=5:Y=184:N=16:E=EP
4150 :GOSUB 6540
4160 :'
4170 :T$="G A G N E":G=0
4180 :X=3:Y=24:GOSUB 6700
4190 :T$="P E R D U"
4200 :X=3:Y=32:GOSUB 6700
4210 :T$=",-.":G=1
4220 :X=2:Y=184:GOSUB 6700
4230 :T$="/0"
4240 :X=2:Y=192:GOSUB 6700
4250 :T$="Cible a":G=0
4260 :X=2:Y=0:GOSUB 6700
4270 :T$="Approche de"
4280 :X=13:Y=0:GOSUB 6700
4290 :T$="Essai No"
4300 :X=28:Y=0:GOSUB 6700
4310 :'
4320 :GOSUB 7200
4330 :'
4340 :'--- CIBLE ---
4350 :'
4360 :XX=INT(2000*RND(1))
4370 :ZZ=INT(2000*RND(1))
4380 :GOSUB 7060:GOSUB 7120
4390 :IF HL=1 THEN 4360
4400 :X0=XX:Z0=ZZ:X2=X:Y2=Y
4410 :GOSUB 7320
4420 :D0=INT(SQR(X0*X0+Z0*Z0))
4430 :T$=STR$(D0)+" m"
4440 :X=2:Y=8:GOSUB 6700
4450 :NE=1
4460 :'
4470 :'--- PARAMETRES ---
4480 :'
4490 :X=30:Y=8:N=3:GOSUB 6780
4500 :T$=STR$(NE):X=30:Y=8
4510 :GOSUB 6700:GOSUB 8040
4520 :'
4530 :T$=" Direction .... = "
4540 :SL=2:SI=-1:SM=46:GOSUB 8090
4550 :AL=SN:PRINT
4560 :'
4570 :T$=" Inclinaison .. = "
4580 :SL=2:SI=-1:SM=61:GOSUB 8090
4590 :AH=SN:PRINT
4600 :'
4610 :T$=" Puissance .... = "
```

```
4620 :SL=3:SI=29:SM=191:GOSUB 8090
4630 :FO=SN
4640 :'
4650 :X=2:Y=32:N=7:E=PF:GOSUB 6540
4660 :AL=AL*PI/180:AH=AH*PI/180
4670 :LS=SIN(AL):LC=COS(AL)
4680 :HS=SIN(AH):HC=COS(AH)
4690 :'
4700 :'--- TRAJECTOIRE ---
4710 :'
4720 :C=49:T=0:NT=0:SHOOT
4730 :'.
4740 :T=T+.5:NT=NT+1
4750 :XP=FO*HC*T:YP=(FO*HS-5*T)*T
4760 :IF YP>0 THEN 4790
4770 :C=51:YP=0
4780 :XP=FO*FO*HS*HC/5
4790 :GOSUB 7040:GOSUB 7120
4800 :IF HL=1 THEN X=0:Y=0:GOTO 482
0
4810 :GOSUB 7380
4820 :IF YP=0 THEN 4840
4830 :X(NT)=X:Y(NT)=Y:GOTO 4740
4840 :X2(NE)=X:Y2(NE)=Y:EXPLODE
4850 :'
4860 :'--- REORG. ECRAN ---
4870 :'
4880 :FOR I=1 TO NT-1
4890 :   X=X(I):Y=Y(I)
4900 :   IF X+Y<>0 THEN GOSUB 7430
4910 :NEXT I
4920 :GOSUB 7200
4930 :FOR I=1 TO NE
4940 :   X=X2(I):Y=Y2(I)
4950 :   IF X+Y<>0 THEN GOSUB 7380
4960 :NEXT I
4970 :GOSUB 7320
4980 :'
4990 :'--- RESULTAT ---
5000 :'
5010 :D1=(XX-XO)^2+(ZZ-ZO)^2
5020 :D1=INT(SQR(D1))
5030 :X=13:Y=8:N=8:GOSUB 6780
5040 :T$=STR$(D1)+" m"
5050 :X=13:Y=8:GOSUB 6700
5060 :IF D1<=DM THEN Y=24 ELSE Y=32
5070 :X=2:N=7:E=5:GOSUB 6540
5080 :'
5090 :'--- FIN ---
5100 :'
5110 :IF D1>DM THEN 5130
5120 :T$="GAGNE":GOTO 5150
5130 :IF NE<NM THEN NE=NE+1:GOTO 44
90
5140 :T$="PERDU"
5150 :GOSUB 8040
5160 :PRINT TAB(5);NE;" essai(s) et
 vous avez ";T$
5170 :PRINT
5180 :PRINT "   <RET> = Autre Jeu ,
<ESC> = Fin";
5190 :GET A$:A=ASC(A$)
5200 :IF A=13 THEN 4040
5210 :IF A<>27 THEN 5190
5220 :TEXT:PRINT CHR$(20):CLS
5230 :END
5240 :'
6000 :'===== S.P. PRESENTATION ====
=
6010 :'
6020 :'--- RECTANGLES ---
6030 :'
6040 :A1$=" "+CHR$(P1)
6050 :AO$=CHR$(AO)+CHR$(EO)+CHR$(PO
)
6060 :'
6070 :PRINT@ X,Y;CHR$(AO);C$(0);
6080 :FOR I=1 TO L
6090 :   PRINT C$(5);
6100 :NEXT I
6110 :PRINT C$(1)
6120 :FOR I=1 TO H
6130 :   PRINT@ X,Y+I;CHR$(AO);C$(4)
;
6140 :   PRINT A1$;SPC(L-5);AO$;C$(4
)
6150 :NEXT I
6160 :PRINT@ X,Y+H+1;CHR$(AO);C$(2)
;
6170 :FOR I=1 TO L
6180 :   PRINT C$(5);
6190 :NEXT I
6200 :PRINT C$(3)
6210 :RETURN
6220 :'
6230 :'--- CONTENU CADRES ---
6240 :'
6250 :PRINT@ X,Y;CHR$(E1);CHR$(A1);
T$
6260 :RETURN
6270 :'
6500 :'===== S.P. GESTION HIRES ===
==
6510 :'
6520 :'---POKE ECRAN ---
6530 :'
6540 :D=#A000+40*Y+X
6550 :FOR I=D TO D+40*N STEP 40
6560 :   POKE I,E
6570 :NEXT I
6580 :RETURN
6590 :'
6600 :'--- DOKE ECRAN ---
6610 :'
6620 :D=#A000+40*Y+X
6630 :FOR I=D TO D+40*N STEP 40
```

```
6640 :  DOKE I,E
6650 :NEXT I
6660 :RETURN
6670 :'
6680 :'--- AFFICHAGE TEXTE ---
6690 :'
6700 :FOR I=1 TO LEN(T$)
6710 :  CURSET (X+I-1)*6,Y,3
6720 :  CHAR ASC(MID$(T$,I,1)),G,1
6730 :NEXT I
6740 :RETURN
6750 :'
6760 :'--- EFFACEMENT ZONE ECRAN --
-
6770 :'
6780 :FOR I=0 TO 7
6790 : D=#A000+40*(Y+I)+X
6800 : FOR J=D TO D+N-1
6810 :  POKE J,64
6820 : NEXT J
6830 :NEXT I
6840 :RETURN
6850 :'
7000 :'===== S.P. JEU =====
7010 :'
7020 :'--- CONVERSIONS COORD. ---
7030 :'
7040 :XX=XF*(LC-LS):YY=YF:ZZ=XP*SS*
LS
7050 :'
7060 :X=XX+ZZ*SS:Y=YY+ZZ*SS
7070 :X=INT(X/4)+24:Y=183-INT(Y/5)
7080 :RETURN
7090 :'
7100 :'--- LIMITES AFFICHAGE ---
7110 :'
7120 :HL=1
7130 :IF X<=30 OR X>=235 THEN RETUR
N
7140 :IF Y<=16 OR Y>=191 THEN RETUR
N
7150 :IF X<=92 AND Y<=48 THEN RETUR
N
7160 :HL=0:RETURN
7170 :'
7180 :'--- AFFICH. CHAMPS ---
7190 :'
7200 :K=0
7210 :FOR I=0 TO 6
7220 :  CURSET C(K),C(K+1),1
7230 :  FOR J=3 TO 2*C(K+2)+1 STEP
2
7240 :    DRAW C(K+J),C(K+J+1),1
7250 :  NEXT J
7260 :  K=K+2*C(K+2)+3
7270 :NEXT I
7280 :RETURN
7290 :'
7300 :'--- AFFICH. CIBLE ---
7310 :'
7320 :CURSET X2-2,Y2-8,3:CHAR 50,1,
1
7330 :CURSET X2,Y2,3:CIRCLE 5,1
7340 :RETURN
7350 :'
7360 :'--- AFFICH. PROJECT. ---
7370 :'
7380 :CURSET X-2,Y-4,3:CHAR C,1,1
7390 :RETURN
7400 :'
7410 :'-- EFFAC. PROJECT. ---
7420 :'
7430 :CURSET X-2,Y-4,3:CHAR 49,1,2
7440 :RETURN
7450 :'
8000 :'===== S.P. ZONE TEXTE =====
8010 :'
8020 :'--- EFFAC. ZONE ---
8030 :'
8040 :FOR I=0 TO 2:PRINT:NEXT I
8050 :RETURN
8060 :'
8070 :'--- SAISIE CONTROLLEE ---
8080 :'
8090 :P$="":R$=""
8100 :FOR I=1 TO SL
8110 : P$=P$+".":R$=R$+CHR$(8)
8120 :NEXT I
8130 :PRINT TAB(9);T$;
8140 :PRINT P$+R$;
8150 :S1=0:SS$=""
8160 :GET SX$:SX=ASC(SX$)
8170 :IF SX=13 AND S1<>0 THEN 8270
8180 :IF SX=127 AND S1<>0 THEN 8210
8190 :IF SX>47 AND SX<58 THEN 8240
8200 :GOTO 8160
8210 :S1=S1-1:SS$=LEFT$(SS$,S1)
8220 :PRINT CHR$(8);".";CHR$(8);
8230 :GOTO 8160
8240 :IF S1=SL THEN 8160
8250 :S1=S1+1:SS$=SS$+SX$:PRINT SX$
;
8260 :GOTO 8160
8270 :SN=VAL(SS$)
8280 :IF SN>SI AND SN<SM THEN RETUR
N
8290 :FOR I=1 TO S1
8300 :  PRINT CHR$(8);
8310 :NEXT I
8320 :GOTO 8140
8330 :'
9000 :'===== DONNEES =====
9010 :'
9020 :'--- DEF. CARACTERES ---
9030 :'
9040 :DATA 20
```

```
9050 :'
9060 :DATA 00,00,00,00,00,00,00,00
9070 :DATA 00,00,00,15,15,12,12,12
9080 :DATA 00,00,00,60,60,12,12,12
9090 :DATA 12,12,12,15,15,00,00,00
9100 :DATA 12,12,12,60,60,00,00,00
9110 :DATA 12,12,12,12,12,12,12,12
9120 :DATA 00,00,00,63,63,00,00,00
9130 :DATA 00,00,00,63,63,12,12,12
9140 :DATA 12,12,12,63,63,00,00,00
9150 :DATA 12,12,12,15,15,12,12,12
9160 :DATA 12,12,12,60,60,12,12,12
9170 :DATA 12,12,12,63,63,12,12,12
9180 :'
9190 :DATA 00,00,00,00,00,03,07,15
9200 :DATA 00,01,07,15,63,63,63,63
9210 :DATA 28,62,63,63,62,60,56,32
9220 :DATA 15,15,15,15,28,51,50,33
9230 :DATA 63,62,57,63,57,21,18,60
9240 :'
9250 :DATA 00,00,12,30,30,12,00,00
9260 :DATA 28,31,31,31,19,16,16,56
9270 :DATA 18,18,45,30,30,45,18,18
9280 :'
9290 :'--- CHAMPS ---
9300 :'
9310 :DATA 102
9320 :'
9330 :DATA 80,183,4
9340 :DATA 159,0,0,-166,-6,0,-190,1
51
9350 :DATA 43,168,9
9360 :DATA 5,2,4,1,5,2,4,1,4,2
9370 :DATA 4,2,3,2,3,2,3,1
9380 :DATA 72,144,9
9390 :DATA 13,4,12,4,12,4,11,4,10,5
9400 :DATA 9,4,9,5,7,5,7,4
9410 :DATA 99,123,9
9420 :DATA 19,6,18,6,18,6,17,7,16,6
9430 :DATA 14,8,13,7,12,7,10,7
9440 :DATA 128,100,5
9450 :DATA 27,7,26,9,25,8,23,9,10,4
9460 :DATA 157,77,3
9470 :DATA 34,10,33,10,15,5
9480 :DATA 185,54,2
9490 :DATA 41,12,13,4
9500 :'
```

apple

MOTS CROISES

Langage : Basic

Un petit programme de mots croisés avec un exemple basé Basic. Ce programme vous permettra de rentrer assez facilement vos grilles.
La grille s'affiche. Des astérisques représentent les cases noires. Vous déplacez votre curseur à l'aide des flèches gauche et droite. La touche Return intervertit le sens de déplacement horizontal ou vertical. Un indicateur, dans le coin en haut à gauche, donne le sens de déplacement en cours : ! pour vertical, - pour horizontal. Les définitions horizontales et verticales correspondant à l'emplacement de votre curseur sont données automatiquement. Vous tapez les lettres normalement, le curseur se déplace alors dans le sens de l'écriture (en fonction du positionnement de l'indicateur).
Le caractère = permet de connaître le pourcentage de cases bonnes (y compris les cases noires). La touche & donne la solution.
Pour changer la grille, la solution et les définitions sont en DATA.

La grille est en clair (lignes 20110 à 20180). Les deux chiffres des DATA la précédant donnent la taille de la grille.
Les définitions sont séparées en deux : horizontales et verticales, bornées par un zéro. Les trois chiffres précédant chaque définition indiquent respectivement la ligne (ou colonne), la case de début et la longueur du mot cherché. Le programme reconstitue le tout.

Note : la grille proposée comme exemple est un peu tirée par les cheveux, pardonnez-nous. Vous pouvez d'ailleurs nous envoyer vos grilles si vous le désirez. ■

Y. HUITRIC et F. DUPIN

```
100  REM -
110  GOSUB 10000
120  GOSUB 9000
125 L = 1:C = 1
130  GOSUB 2000
190  VTAB 24
199  END
1000  REM -SCANNING
1002  HTAB 25: VTAB 1: PRINT "SCANNING
  ";
1005 NR = 0
1010  FOR XL = 1 TO NL
1030  FOR XC = 1 TO NC
1040  VTAB 1: HTAB 10: PRINT ;XL;" ";: H
TAB (20): PRINT XC;" ";
1050  IF G$(XL,XC) = J$(XL,XC) THEN NR =
 NR + 1
1060  NEXT
1070  NEXT
1080  HTAB 25: VTAB 1: PRINT "% = "; INT
 (NR / (NC * NL) * 100);"   ";
1099  RETURN
2000  REM -
2010  VTAB 1: HTAB 10: PRINT ;L;" ";: HT
AB (20): PRINT C;" ";
2012  GOSUB 2600
2014  HTAB 2: VTAB 1: PRINT PT$(PT);
2015  HTAB C * 2: VTAB L + 2
```

LES SUPER NOUVEAUTÉS DE LA RENTRÉE SONT ARRIVÉES !..

COMMODORE 64 • SPECTRUM • AMSTRAD • THOMSON MO 5
ORIC - ATMOS • ZX 81 • MSX • APPLE II • ATARI

Appelez-nous vite !..

GUILLEMOT International Software B.P. 2 - 56200 LA GACILLY - tél 99 08 83 54 et 99 08 83 17 du lundi au samedi de 9 à 19 h.

COMMODORE

10 MEGAHITS	115 F
A VIEW TO A KILL	119 F
ADVENTURE CONSTRUCTION	165 F
ADVENTURE QUEST	95 F
AIR WOLF	125 F
ANKH	95 F
ANTICIPITAL	89 F
ARCHON	165 F
ASTRO CHASE	85 F
AZIMUTH (F)	105 F
AZTEK	95 F
BATTLE FOR MIDWAY (F)	115 F
BATTLE FOR NORMANDY (D)	149 F
BATTLE FOR NORMANDY	140 F
BEACH HEAD II	129 F
BEACH HEAD II (D)	175 F
BEACH HEAD (D)	145 F
BEACH HEAD (F)	95 F
BEAMRIDER (F)	95 F
BLAGGER GOES TO HOLLYWOOD	125 F
BLUE MAX (F)	95 F
BOOTY	65 F
BOULDERDASH	95 F
BOULDERDASH II	118 F
BOUNTY BOB STRIKES BACK (F)	95 F
BREAK FEVER	85 F
BRUCE LEE (D)	140 F
BUCK ROGERS	95 F
BUCK ROGERS (D)	145 F
CADCAM WARRIOR	85 F
CASTLE OF TERROR	105 F
CAULDRON	95 F
CAVERNS OF KAFKA	95 F
CHOP LIFTER	125 F
CIPHOID 9	125 F
COLOSSUS CHESS	115 F
COMBAT LEADER	145 F
COMBAT LEADER (D)	145 F
COMBAT LYNX (F)	95 F
CONGO BONGO (D)	145 F
CONGO BONGO (F)	95 F
CYLU	65 F
D. TH. DECATHLON	95 F
DAMBUSTERS (D)	139 F
DAMBUSTERS (F)	95 F
DARK TOWER	95 F
DAVID'S MIDNIGHT MAGIC	125 F
DECATHLON (F)	95 F
DEMON OF TOPAZE	95 F
DESIGNER'S PENCIL (F)	105 F
DRELBS (D)	145 F
DROPZONE	95 F
DROPZONE (D)	175 F
E. KIDDS JUMP CHALLENGE	85 F
ELIDON (F)	98 F
ELITE	139 F
ELITE (D)	215 F
EMPIRE OF KARN	85 F
ENTOMBED	105 F
EVERYONE'S A WALLY	105 F
F15 - STRIKE EAGLE (D)	149 F
F 15 STRIKE EAGLE	145 F
FIDE A SIDE SOCCER	99 F
FIGHTER PILOT	105 F
FIGHTER PILOT (D)	129 F
FIONA RIDES OUT	109 F
FIVE A SIDE FOOTBALL	89 F
FIVE FIVE	85 F
FLAK	95 F
FOOTBALL MANAGER	95 F
FORBIDDEN FOREST	95 F
FORT APOCALYPSE (D)	145 F
FORT APOCALYPSE (F)	95 F
FOURTH PROTOCOL	149 F
FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD	99 F
GATES OF DAWN	105 F
GHETTO BLASTER	95 F
GHOST CHASER	129 F
GHOSTBUSTERS (F)	105 F
GLIDER PILOT	125 F
GRAND LARCENY	95 F
GREMLINS	105 F
GROG'S REVENGE (F)	95 F
HAMPSTEAD	95 F
HARD HAT MAC	125 F
HAVOC	95 F
HEADACHE	65 F
HERBERT'S DUMMY RUN	119 F
HERO (F)	95 F
HUNTCHBACK II	85 F
IMPOSSIBLE MISSION	125 F
INDIANA JONES (F)	95 F
INTERNATIONAL SOCCER	175 F
JET SET WILLY	75 F
JET SET WILLY II	85 F
JUICE	75 F
KENSINGTON	125 F
KOKOTONI WILF	95 F
KONG STRIKES BACK	85 F
LODE RUNNER	125 F
LORDS OF MIDNIGHT	75 F
MACHINE LIGHTNING	239 F
MANIC MINER	95 F
MASTER OF THE LAMPS (F)	105 F
MONOPOLY	125 F
MONSTER TRIVIA	95 F
MOTOR CROSS	95 F
MR. DO	95 F
MR. ROBOT	95 F
MUSIC STUDIO (F)	105 F
MY CHESS II	95 F
NATO COMMANDER	145 F
NATO COMMANDER (D)	145 F
NICK FALDO	129 F
NODES OF YESOD	119 F
NOW GAMES	115 F
ON COURT TENNIS (F)	105 F
ONE ON ONE	125 F
PAC-MAN	95 F
PASTFINDER (F)	105 F
PEACE WOMEN	109 F
PENETRATOR	85 F
PINBALL CONSTRUCTION	165 F
PITFALL II (F)	95 F
PITSTOP II	105 F
POLE POSITION (D)	145 F
POLE POSITION (F)	95 F
PSI WARRIOR	95 F
PSYTRON	95 F
PYJAMARAMA	75 F
QUASIMODO	95 F
RAID ON BUNGELING BAY	125 F
RAID OVER MOSCOU (D)	175 F
RAID OVER MOSCOU (F)	95 F
RED MOON	99 F
RIVER RAID (F)	95 F
RODE RACE	105 F
ROBIN OF SHERWOOD	129 F
ROCK'N BOLT (F)	105 F
ROCKY HORROR SHOW	109 F
ROLAND'S RAT RACE	65 F
RUPPERT	109 F
SELECT 1	125 F
SENTINEL	95 F
SENTINEL (D)	135 F
SHADES	125 F
SHADOW FIRE	105 F
SHADOW FIRE (D)	135 F
SHERLOCK	125 F
SHOOT THE RAPIDS	80 F
SKY FOX (D)	129 F
SKYFOX	129 F
SLAPSHOT (Hockey / GI)	125 F
SNOKIE	95 F
SOLO FLIGHT (D)	149 F
SOLO FLIGHT	145 F
SPACE SHUTTLE (F)	95 F
SPECIAL EDITION	105 F
SPEED KING (D)	129 F
SPEED KING	119 F
SPIDERMAN	100 F
SPITFIRE 40	125 F
SPITFIRE ACE	95 F
SPITFIRE ACE (D)	175 F
SPY HUNTER	95 F
SPY VC SPY	95 F
STAFF OF KARNATH	95 F
STELLAR 7	95 F
STELLAR 7 (D)	129 F
STRANGE LOOP	125 F
STRIP POKER	95 F
STUNT BIKE	79 F
SUICIDE STRIKE	95 F
SUMMER GAMES	165 F
SUMMER GAMES II	119 F
SUPER HUEY	95 F
SUPER HUEY (D)	139 F
TALLADEGA	95 F
TAPPER	95 F
TAPPER (D)	135 F
THE BULGE	115 F
THE HOBBIT	165 F
THE HOBBIT (D)	190 F
THEATRE EUROPE	115 F
THING ON A SPRING	105 F
TIR NA NOG	125 F
TORNADO LOW LEVEL	85 F
TOUR DE FRANCE	109 F
ULTIMA III (D)	245 F
UP'N DOWN	95 F
Way of the exploding fist (D)	139 F
Way of the exploding fist	105 F
WHITE LIGHTNING	189 F
WHITE LIGHTNING (D)	243 F
WORLD SERIES BASEBALL	95 F
ZAXXON (D)	145 F
ZAXXON (F)	95 F
ZIM ZALA BIM	95 F

Nouveautés

STEVE DAVIS SNOOKER	115 F
SUMMER GAMES II (D)	179 F
KENNEDY APPROACH	125 F
MERCENARY	125 F
CHUCKIE EGG II	109 F
THE RATS	109 F
FINDERN KEEPERS	65 F
HYPER SPORTS	79 F
MASTER OF THE LAMPS (D)	179 F
STARION	129 F
STEVE DAVIF SNOOKER	115 F
SUMMER GAMES II (D)	175 F
WIZARD LAIR	109 F

SPECTRUM

10 MEGAHITS	115 F
3D MOVER (F)	162 F
A VIEW TO A KILL	119 F
AIR WOLF	75 F
ALIEN 8	99 F
ANDROIDE (F)	67 F
ARCHON	126 F
ATIC ATAC	75 F
AWARI (F)	45 F
AZIMATE 3000	79 F
BACK PACKERS	89 F
BASIC ETENDU (F)	162 F
BATTLE FOR MIDWAY (F)	99 F
BEACH HEAD (F)	85 F
BEAMRIDER (F)	89 F
BLUE MAX (F)	85 F
BRIAN BLOODAXE	109 F
BROADSTREET	105 F
BRUCE LEE (F)	85 F
BUCK ROGERS	85 F
COBALT (F)	85 F
CODENAME MAT II	119 F
COMBAT LYNX (F)	95 F
CONFUZION	95 F
D. TH DECATHLON	85 F
DAMBUSTERS	119 F
DEATH STAR INTERCEPTOR	82 F
DESIGNER'S PENCIL (F)	85 F
DON JUAN et DRAGUEURS (F)	111 F
DOOM DARKS REVENGE	94 F
DRAGONTORC	95 F
DYNAMITE DAN	95 F
E. KIDDS JUMP CHALLENGE	85 F
ENDURO (F)	89 F
FALCON PATROL II	82 F
FALL GUY	86 F
FANTASTIC VOYAGE	82 F
FIGHTER PILOT	89 F
FLAK	91 F
FOOTBALL MANAGER	85 F
FORMULA ONE	98 F
Franckie goes to Hollywood	109 F
FRANK BRUNO'S BOXING	89 F
FRANKENSTEIN	94 F
GHOSTBUSTERS (F)	89 F
GIFTS FROM THE GODS	95 F
GLASS	108 F
GO TO HELL	89 F
GREMLINS	115 F
HAMPSTEAD	100 F
HAVOC	95 F
HELLFIRE	81 F
HERBERT'S DUMMY RUN	119 F
HERO (F)	89 F
HEROES OF KARN	85 F
HISTOIRE (F)	48 F
HULK	100 F
HUNCHBACK	78 F
HUNTCHBACK II	78 F
HYPER SPORTS	89 F
JET PAC	72 F
JET SET WILLY	75 F
JUGGERNAUT	99 F
KNIGHT LORE	95 F
KOKOTONI WILF	75 F
KONG STRIKES BACK	85 F
LAZY JONES	85 F
LODE RUNNER	95 F
LOMBRIX (F)	85 F
LORDS OF MIDNIGHT	65 F
LORDS OF TIME	85 F
LUNAR JETMAN	72 F
MACADAM BUMPER (F)	144 F
MANIC MINER	77 F
MASTER CHESS	95 F
MATCHDAY	89 F
MATCHPOINT (Tennis)	85 F
MATH (F)	48 F
METABOLIS	99 F
MICROSAPIENS (F)	126 F
MILLIONNAIRE (F)	126 F
MONTY IS INNOCENT	75 F
MONTY MOLE	85 F
MOON CRESTA	85 F
MUGSY	81 F
NICK FALDO	109 F
NIGHT GUNNER	74 F
NIGHT SHADE	129 F
OBJECTIF ELYSEE (F)	111 F
ONE ON ONE	119 F
OTHELLO (F)	67 F
PAINTING JOE (F)	67 F
PANIQUE (F)	64 F
PENETRATOR	85 F
PIPELINE SOS	103 F
PITFALL II (F)	89 F
POLE POSITION	95 F
PROFANATION	99 F
PROJECT FUTURE	75 F
PSYTRON	85 F
PYJAMARAMA	75 F
RAID OVER MOSCOU (F)	85 F
RED ARROWS	99 F
RIVER RAID (F)	89 F
ROBIN OF SHERWOOD	115 F
ROCKY HORROR SHOW	94 F
SABRE WULF	95 F
SELECT 1	115 F
SHADOW FIRE	105 F
SHERLOCK HOLMES	145 F
SIR LANCELOT	75 F
SKOOL DAZE	95 F
SOFTWARE STAR	95 F
SOUTHERN BELLE	99 F
SPACE SHUTTLE (F)	89 F
SPIDERMAN	100 F
SPORTS HERO	81 F
SPY HUNTER	95 F
SPY VS SPY	95 F
STAR STRIKE	75 F
STARION	125 F
STEVE DAVIS SNOOKER	85 F
SUPER PIPELINE II	95 F
TALES OF ARABIAN NIGHTS	79 F
TALOS	109 F
TAPPER	95 F
TECHNICIAN TED	95 F
TERRAHAWKS	88 F
THAT'S THE SPIRIT	109 F
THE BULGE	115 F
THE DUKES OF HAZZARD	82 F
THE HOBBIT	165 F
THE LEGEND OF AVALON	85 F
THE SORCERER OF CLAYM. CASTLE	100 F
TIR NA NOG	95 F
TRASHMAN	75 F
TRAVEL WITH TRASHMAN	75 F
TWIN KINGDOM VALLEY	88 F
UNDERWURLDE	95 F
VALHALLA	85 F
VOX (F)	162 F
WAY OF THE EXPLODING FIST	119 F
WHITE LIGHTNING	190 F
WIZARD LAIR	95 F
WORLD SERIES BASEBALL	84 F
WORLD SERIES BASEBALL	84 F
ZAXXON (F)	85 F
ZXTRANS (F)	85 F

Nouveautés

MORDON'S QUEST	77 F
WARLORD	95 F
FIVE FIVE	69 F

AMSTRAD

A VIEW TO A KILL	129 F
AHHH	95 F
AIR TRAFFIC CONTROL	105 F
CODE NAME MAT II	109 F
ALIEN (D)	136 F
ALIEN 8	99 F
AMELIE MINUIT	120 F
AMERICAN FOOT	95 F
AMS ASM (D)	335 F
AMS ASM (F)	290 F
Azimuth head alignment tape	99 F
BATTLE FOR MIDWAY (F)	115 F
BEACH HEAD (F)	95 F
BRAXX BLUFF (D)	136 F
BRIAN JACK SUPERSTAR	99 F
BRIAN'S BLOODAXE	119 F
BUSINESS	149 F
CENTER COURT TENNIS	115 F
CENTRE COURT TENNIS (D)	136 F
CHALLENGER	119 F
CHOPPER SQUAD	65 F
CHUCKIE EGG	95 F
COBRA	109 F
CODE NAME MAT II	109 F
CODENAME MAT (D)	136 F
COMBAR LYNX (F)	125 F
CONFUZION	95 F
D.A.O.	109 F
D. TH DECATHLON	95 F
DARK STAR	95 F
DATA BASE	135 F
DEATH PIT	105 F
DEFEND OR DIE	95 F
DUNDARACH	109 F
ELECTRO FREDDY (D)	136 F
EVERYONE'S A WALLY	109 F
FANTASIA DIAMOND	99 F
FANTASTIC VOYAGE (D)	136 F
FIGHTER PILOT	105 F
FIGHTER PILOT (D)	136 F
FLIGHT PATH 737	95 F
FOOTBALL MANAGER	85 F
FORCE 4	109 F
FOREST AT WORLD'S END	65 F
FRANCK BRUNO'S BOXING	109 F
FRUTY FRANCK	83 F
GALAXIA	70 F
GEMS OF STRADUS	90 F
GHOSTBUSTERS (F)	105 F
GILLIGAN'S GOLD	89 F
GRAPHOLOGIE	129 F
GREMLINS	105 F
HANDICAP GOLF	89 F
HART HAT MACK	139 F
HARRIER ATTACK (D)	136 F
HEROES OF KARN	95 F
HISTO QUIZZ	109 F
HOLD FAST	79 F
HOME BUDGET	165 F
HUNCHBACK (D)	136 F
HUNTCHBACK	75 F
HUNTCHBACK II	95 F
HUNTER KILLER (D)	136 F
HYPERSPACE 4	109 F
JACK AND THE BEANSTALK	99 F
JET SET WILLY	89 F
JEWELS OF BABYLON	75 F
JOYAUX DE BABYLONE (F)	99 F
JUMP JET	105 F
JUMP JET (D)	149 F
KEY FACTOR	105 F
KNIGHT LORE	95 F
KONG STRIKES BACK	95 F
LOGO	165 F
MACADAM BUMPER	144 F
MANIC MINER	95 F
MASTER CHESS	105 F
MASTER OF THE LAMPS	105 F
MASTERFILE (D)	239 F
Message from Andromeda	75 F
MEURTRE A GR. VITESSE	149 F
MICROSAPIENS	109 F
MILLIONNAIRE	125 F
MINI OFFICE	105 F
MISSION DELTA	108 F
MISSION DETECTOR	109 F
MORDON'S QUEST	77 F
MR. FREEZE	65 F
NIGHT BOOSTERS	109 F
PINBALL	119 F
PROJECT FUTURE	119 F
PYJAMARAMA	95 F
PYJAMARAMA (D)	136 F
RED ARROWS	99 F
RED MOON	98 F
ROCKY HORROR SHOW	99 F
SEMBRAW	179 F
SEMDRAW (D)	229 F
SIR LANCELOT	95 F
SMUGGLERS COVE	85 F
SOFTWARE STAR	85 F
SORCERY	95 F
SPACE HAWKS (D)	136 F
SPANNER MAN (D)	136 F
STAR AVENGER	83 F
STAR COMMANDO	95 F
STAR STRIKE	105 F
STARION	98 F
STEVE DAVIS SNOOKER	95 F
STRESS	109 F
STRIP POKER	105 F
SUBSUNK	55 F
SUBTERRANEAN (D)	136 F
SUPER PIPELINE II	95 F
SUPER PIPELINE II (D)	136 F
SUPERCOPY	109 F
SURVIVOR	95 F
TANK BUSTER	95 F
TASCOPY	179 F
TASCOPY (D)	229 F
TASPRINT	179 F
TASPRINT (D)	229 F
TASWORD (D)	249 F
TASWORD (K7)	199 F
TECHNICIAN TED	85 F
TEST MATCH	95 F
THE COVENANT	99 F
THE HOBBIT	165 F
THE QUILL	169 F
TRIPODS	95 F
USE IT	109 F
VILLE INFERNALE	109 F
WAY OF EXPLODING FIST	119 F
WILD BUNCH	65 F
WORLD CUP FOOTBALL	95 F
ZEN ASSEMBLER	165 F

Nouveautés

RED ARROWS (D)	165 F
ARNHEM	149 F
WIZARD LAIR	135 F
WARLORD	95 F
RAID OVER MOSCOU	95 F
POLE POSITION	95 F
FRANCKIE GOES TO HOLLYWOOD	95 F
BRUE LEE	95 F
ANALYSE DE BILANS	99 F
ETUDES DE FONCTIONS	99 F
AIR WOLF (D)	139 F
STEVE DAVIF SNOOKER (D)	165 F
BEACH HEAD (D)	169 F

Z X 81

3D FORMULE 1 (F)	65 F
BUDGET FAMILIAL (F)	82 F
CASSE BRIQUES (F)	65 F
CHIROMANCIE (F)	73 F
COBALT (F)	82 F
GRAPHIX 81 (F)	129 F
PANIQUE (F)	65 F
RIGEL (F)	82 F
SCORPIRUS (F)	65 F
ZXTRI (F)	65 F

ORIC-ATMOS

1815	139 F
BASIC TURBO	119 F
BUSINESSMAN	126 F
CHALLENGER	119 F
CITE MAUDITE (F)	126 F
DON JUAN et DRAGUEURS (F)	129 F
DURENDAL	109 F
HADES (F)	225 F
HUNCHBACK	78 F
HYPERSPACE 4	109 F
ISLAND OF DEATH	78 F
MACADAM BUMPER (F)	144 F
MASTERPAINT (F)	225 F
MEUTRE A GR. VITESSE	149 F
MILLIONNAIRE (F)	95 F
MISSION DELTA (F)	86 F
MR. WIMPY	78 F
OBJECTIF ELYSEE (F)	129 F
PINBALL	119 F
PLANETE BLEUE	109 F
POLYFICHIER	149 F
RDV TERREUR (F)	86 F
SAGA	115 F
STRESS	109 F
TERMINUS (F)	95 F
TRIATHLON (F)	135 F

THOMSON MO 5

1815	139 F
ECHEC 3.7	109 F
GRAPHOLOGIE	115 F
MEURTRE A GR. VITESSE	149 F
MILLIONNAIRE	125 F
MISSION DELTA (F)	162 F
ORDI-TIERCE	119 F
STRESS	109 F
TABLO 5 (F)	225 F
VOX (F)	162 F

MSX

737 FLIGHT SIMULATOR	126 F
ADVENTURE QUEST	125 F
BEAMRIDER (F)	125 F
BINARY LAND	82 F
BLAGGER	99 F
BOARDELLO	99 F
BOOGA-BOO (F)	105 F
BRIDGE	115 F
BUCK ROGERS	135 F
BUZZ OFF	99 F
CHAMP	99 F
CHUCKIE EGG	95 F
CLASSIC ADVENTURE	93 F
CRASY GOLF	89 F
CRIBBAGE	85 F
DECATHLON (F)	125 F
DOG FIGHTER	92 F
DUNGEON ADVENTURE	115 F
ERIC AND THE FLOATERS	85 F
FLIGHT PATH 737	105 F
GHOSTBUSTERS (F)	125 F
HERO (F)	125 F
HOT SHOE	109 F
HUNCHBACK	99 F
JET SET WILLY	99 F
LAZY JONES	95 F
MANIC MINER	99 F
MASTER OF THE LAMPS	125 F
OH MUMMY	109 F
PITFALL II (F)	125 F
RIVER RAID (F)	125 F
SNOWBALL	115 F
SORCERY	119 F
SPOOK AND LADDERS	95 F
THE HOBBIT	165 F
THE SNOWMAN (F)	109 F
THE WRECK	154 F

Nouveautés

BRIAN JACK SUPERSTAR	115 F
E. KIDDS JUMP CHALLENGE	115 F

ATARI

AIR WOLF	88 F
BEACH HEAD (D)	148 F
BLUE MAX (F)	105 F
BOUNTY BOB STRIKES BACK	119 F
BRUCE LEE (F)	125 F
CAVERNS OF KAFKA	95 F
CONAN (D)	160 F
DECATHLON (F)	130 F
DIG DUG	103 F
DRELBS	105 F
DROPZONE	121 F
ENCOUNTER	105 F
F-15 STRIKE EAGLE	148 F
FORBIDDEN FOREST	95 F
FORT APOCALYPSE	105 F
HULK	126 F
MELT DOWN	120 F
MIG ALLEY ACE	119 F
MINER 2049	145 F
MR. DO	103 F
NATO COMMANDER	105 F
PAC MAN	103 F
POLE POSITION (F)	103 F
SMASH HITS VOL. 1	165 F
Vol 2. . . 165 F Vol. 3	165 F
SOLO FLIGHT	135 F
SPACE SHUTTLE (F) (Cart)	195 F
SPACE SHUTTLE (F) (K7)	125 F
SPIDER INVASION	120 F
SPIDERMAN	127 F
SPITFIRE ACE	105 F
THE E FACTOR	120 F
ZAXXON (F)	145 F
ZONE RANGER (F) (Cart)	195 F

Nouveautés

STRIP POKER	137 F
STRIP POKER (D)	159 F
GHOST CHASER	119 F
CHOP SUEY	115 F

APPLE II

DESIGNER'S PENCIL (F) (D)	225 F
GHOSTBUSTERS (F) (D)	225 F
HERO (F) (D)	225 F
PITFALL II (F) (D)	225 F
SPACE SHUTTLE (F) (D)	225 F
The tracer sanction (F) (D)	225 F

★ **UN JEU GRATUIT POUR 5 ACHETÉS** ★ **(1) ou 8 F. par jeu à valoir sur votre carte de fidélité.**

Pour les dernières nouveautés... Appelez-nous !

(FR = Notice en français)

MVO 1

BON de COMMANDE

à envoyer à :

GUILLEMOT
International Software
B.P. 2
56200 LA GACILLY

TITRES	PRIX
Frais Port et Emballage	+ 18 F
TOTAL	

NOM .....

Adresse .....

.....

Code postal ..... *Ville* .....

Téléphone .....

ORDINATEUR ☐ C 64 ☐ SPECTRUM ☐ AMSTRAD ☐ THOMSON MO 5
☐ ORIC-ATMOS ☐ ZX 81 ☐ MSX ☐ ATARI ☐ APPLE II

• *Carte de fidélité N°*

Je joins un ☐ Chèque bancaire ☐ Mandat-lettre ☐ Contre-remboursement (ajouter 15 F. de frais)

Débitez ma ☐ Carte Bleue VISA ☐ EC Master Card ☐ American Express ☐ Crédit Agricole

N° ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Date d'expiration .../... Signature (Obligatoire)

(1) Vous choisissez 6 titres, le moins cher est gratuit.
Livraison sous 48 heures pour tous les produits en stock.
Tous nos logiciels sont garantis un an.
Revendeurs, Clubs, Pays étrangers : *nous consulter.* Pour l'étranger 35 F de Frais de Port

NOUVEAU

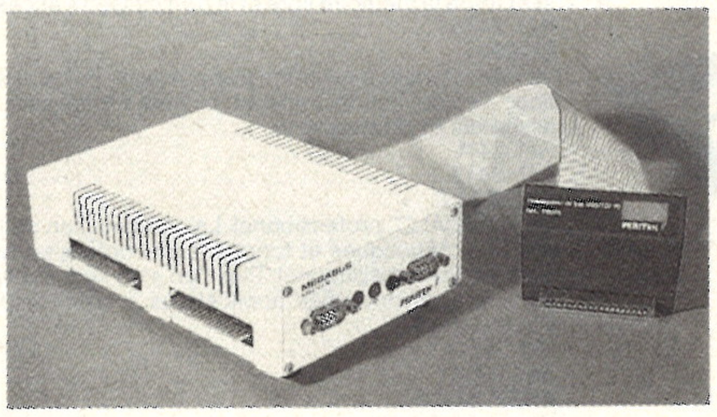
COMMANDEZ PAR TÉLÉPHONE avec votre "CARTE BLEUE", votre "EUROCARD" ou votre "CARTE CRÉDIT AGRICOLE"
☎ 99 / 08 83 54 et 99 / 08 83 17
de 9 à 19 heures

Siret 875 871 725 00011

THOMSON

SEARCH cherche une chaîne de caractères dans une portion ou dans la totalité d'un programme.
WINDOW définit la fenêtre de visualisation des instructions graphiques.
Les tortues. Le Basic 128 manipule, à l'instar de Logo, des tortues. Les instructions inhérentes à leur manipulation sont FWD, HEAD, INPUTTURTLE, ROT, SHOW, TURTLE et ZOOM.
TURTLE choisit la tortue (jusqu'à 10), éventuellement sa place et sa forme.
SHOW indique ou fixe l'état d'une tortue (visible ou invisible).
FWD déplace la tortue d'une quantité variant de −255 à +255.
HEAD fixe, modifie ou indique la direction de la tortue en 256e de tour.
ROT rotation absolue de la tortue.
INPUTTURTLE donne les coordonnées de la tortue.
TRACE active ou désactive la trace d'une tortue.
ZOOM donne ou fixe la taille de la tortue active (entre 0 et 255).
Le DOS. Toutes les instructions relatives au Basic DOS et les instructions supplémentaires telles que SWAP, STRING$, PAINT, etc., que l'on trouvaient sur la disquette du Basic DOS sont dans la nouvelle cartouche. Cela élimine l'obligation d'avoir une disquette contenant ces instructions. Il est évidemment compatible avec aussi bien les nouvelles que les anciennes unités de disquettes (CLED).
Au Basic 128, il ne manque que peu de chose pour être un interpréteur idéal : variables locales et procédures et les numéros de lignes facultatifs. Mais cela relève, il est vrai, du domaine d'un compilateur et aurait par trop changé la structure du Basic, le rendant incompatible avec le 1.0. Pour la programmation structurée le DO...LOOP est là pour pallier l'absence des WHILE et autre REPEAT...UNTIL. Enfin, soulignons la qualité du math-pack, double précision que l'on ne rencontre que rarement dans les micro-ordinateurs de ce type.
Basic 128 Thomson, prix : 800 F ttc.
Extension mémoire 64 Ko (recommandée) : 1 200 F ttc.

ACTUALITE HARD
Extension 64 Ko.
Avec l'apparition du nouveau Basic 128 il faut noter le regain d'intérêt de l'extension mémoire 64 Ko du TO7-70 qui est gérée automatiquement par banques de 16 Ko. Muni de cette extension, on obtient plus de 110 000 octets de mémoire utilisateur. Cela permet d'avoir des grands tableaux en mémoire centrale.
Megabus de Peritek.



Peritek sort une extension bus pour MO5 et TO7-70. Elle se branche sur l'unique connecteur d'extension du MO5 ou l'un des 3 du TO7. Elle porte à 3 connecteurs les possibilités du MO5 et à 5 celles des TO7. En supplément, elle fournit les tensions −5, +5 et +12 volts pour utiliser l'option RS 232 sur le MO5. Enfin, on trouve deux ports pour joysticks au standard MSX, ce qui dispense d'acheter l'extension musique et jeux et d'utiliser un meilleur joystick. La programmation est identique par STICK et TRIG.
En prévision : un nouveau modem plus puissant et des claviers mécaniques du type TO9 poiur les MO5 et TO7-70.
LES NOUVEAUTÉS EN LIBRAIRIE.
L'événement est sans aucun doute la sortie des *Secrets du TO7 et MO5* par TO TEK (230 F). C'est le listing intégral et commenté de tous les moniteurs : les deux du TO7, celui du MO5 et celui du TO7-70. Sous une présentation luxueuse, on trouve ainsi toutes les routines de base de sa machine. Cela servira aux « afficionados » de l'assembleur à recopier et adapter certaines de ses routines en RAM pour réaliser des fonctions supplémentaires. La liste des Equates est complète et servira de base pour les appellations des différentes variables système ou points d'entrées lors des échanges de programmes.
B. Geoffrion et R. Weiss publient aux éditions Radio deux livres : *50 programmes en Assembleur* pour MO5 ou pour TO7. L'arithmétique est ultra-détaillée puisque 23 programmes y sont consacrés. On trouve également du graphisme, des sons et un intéressant programmeur d'Eprom avec schéma du hard nécessaire : 2 PIA 6821 supplémentaires, 2 transistors et deux CI LM317. Il est prévu pour programmer des 27128 A qui conviennent parfaitement pour la trappe à mémo 7. Prix : 140 F.

Jacques Eltabet

ET ORIC ?

Non, nous n'avons pas oublié Oric. Dès le mois prochain les fanas d'Oric et d'Atmos trouveront les informations concernant leurs machines.

CLUBS

Faites-vous connaître. Nous publierons régulièrement dans ces colonnes toutes les adresses. Les isolés pourront rencontrer les personnes qui partagent la même passion.

RÉSEAUX

Ne gardez pas jalousement les informations dont vous disposez. Faites-en profitez les lecteurs de Micro-V.O. Envoyez, par courrier, vos remarques, trucs et astuces de programmation, vos questions. Écrivez tout ce qui concerne, de près ou de loin, votre bécane favorite. Tout le monde en profitera.

ADRESSE

Micro-V.O., 5, rue du commandant-Pilot, 92 522 Neuilly Cedex.

DANGEREUSEMENT VÔTRE

Le jeu sur micro-ordinateur.

3 jeux d'aventures-arcade à un rythme échevelé dont VOUS êtes l'acteur principal !

Versions pour : COMMODORE 64 (C-D)
ORIC (C-D)-AMSTRAD (C-D)-SPECTRUM (C)
au prix de : 150 F (cassette)
200 F (disquette).
En préparation : MSX (C) APPLE II (D)
ENTERPRISE (C)

ALBERT R. BROCCOLI Présente
ROGER MOORE
dans l'œuvre de IAN FLEMING
JAMES BOND 007
DANGEREUSEMENT VÔTRE

COPYRIGHT DANJAQ S.A
ALL RIGHTS RESERVED

En vente chez votre distributeur habituel ou en retournant le bon ci-dessous à EUREKA INFORMATIQUE.

Version française distribuée en exclusivité par :

Eureka Informatique

39 Rue Victor Massé
75009. PARIS

Tél. (1) 281 20 02 TLX. 649 385 F

MVO10

M .....

Rue .....

Code ..... Ville .....

Désire recevoir le jeu "DANGEREUSEMENT VOTRE"

pour l'ordinateur .....

sur cassette - disquette (rayer la mention inutile)

ci joint mon règlement de ..... par .....

EUREKA

L'ORIC ATMOS PÉRITEL

Un appareil compact et performant, doté de 64K Octets de mémoire vive, d'un Basic puissant (graphisme haute résolution, 8 couleurs, effets sonores) et d'un clavier mécanique complet. Sa sortie Péritel est maintenant auto-alimentée. Il dispose d'une gamme importante et variée de logiciels en français, et peut recevoir de nombreux périphériques pour convenir à l'apprentissage, la programmation, le jeu et à un certain nombre d'applications semi-professionnelles.

L'ATMOS est livré avec 2 cassettes de jeux, une cassette de démonstration, son cable Péritel et son manuel d'utilisation en français.

990 F

Enfin un vrai disque pour l'ORIC !

Ce périphérique-roi manquait vraiment à l'ATMOS et à l'ORIC 1 pour leur donner accés à des applications de type professionnel. Une unité de disque, c'est avant tout une mécanique, ici une unité de disquette 3 pouces et une électronique pour le controleur, fabriqué dans l'usine de Normandie. Un lecteur de disquettes enfin n'est rien sans un DOS (Système d'Exploitation du disque), SEDORIC est carrément génial. Jugez plutôt :
Rapidité maximum (2,3 secondes pour charger ou sauvegarder 32K !), accés séquentiel et direct, 90 instructions comprenant les commandes du DOS, un Basic étendu et des aides à la programmation, touches de fonction etc... Il demeure d'une extreme facilité d'emploi.

2490 F

SEDORIC ? génial !

Nouveau

Kit ORIC 1 → ATMOS : disponible !

Ce Kit permet aux possesseurs d'ORIC 1 de transformer leur ordinateur partiellement (clavier seulement) ou totalement (clavier + ROM) en ATMOS. La transformation ne demande aucune soudure ni outillage spécial. Le kit comprend :
Un boitier ATMOS complet avec clavier mécanique, une ROM 1.1 ATMOS, un connecteur de clavier, un manuel ATMOS et un emballage d'origine complet.

490 F

Périphériques et Accessoires :

Moniteur couleurs spécial OR14	2750 F	Imprimante MCP 40 plotter 4 couleurs	990 F
Moniteur monochrome vert HR 12"	1150 F	Câble pour imprimante palallèle	150 F
Cable pour moniteur monochrome	90 F	Rouleau de papier de rechange pour impr	18 F
Modulateur Noir & Blanc UHF	295 F	Jeu de stylos de rechange	40 F
Modulateur couleurs UHF	495 F	Interface pour joystick programmable	350 F
Magnétophone à cassettes	350 F	Joystick type "Quickshot 1"	95 F

ORIC ATMOS : L'ordinateur pour apprendre

Langages :

Basic Français	150
Cours de Basic	150
Compilateur LM	172
J'apprends le Forth	172
LOGO	150
Assembleur	260
Moniteur 1.0	140

Educatifs :

Conjugaisons	100
Planète bleue (Géogr.)	120
CALORIC (diététique)	100
Calcul Mental	120
Course aux lettres	95
J'apprends l'anglais	140
TIC TAC	120

Dessin :

D.A.O	100
ORIGRAPHE	290
J'apprend la CAO	180
Images	
VORTEXTE (trait.texte)	**240 F**
Musique :	
Editeur musical	95

et les jeux...

Cobra pinball	140
Meurtre à grande vitesse	180
1815 (Wargame)	160
Super Jeep	120
Scuba Dive	80
Green Cross Toad	85

La politique ORIC : prix, qualité, services

PRIX :

Le nouveau prix de l'ATMOS a de quoi surprendre : il le place directement hors de portée de tous ses concurrents du moment. Ce prix n'est ni une promotion, ni un prix de braderie ou de liquidation : c'est le nouveau prix de l'ORIC ATMOS, du aux conditions de la reprise, et à l'excellente compétivité de la nouvelle équipe.

QUALITÉ :

La nouvelle chaine de fabrication en Normandie a sorti ses premiers ATMOS dotés d'améliorations techniques. Une procédure très stricte de contrôle-qualité a été mise en place : des tests sévères à tous les stades de l'assemblage et en fin de chaine assurent une fiabilité impeccable.

SERVICES :

Enfin, EUREKA assortit sa nouvelle campagne d'une politique de services et d'information pour les revendeurs et les utilisateurs. Un serveur Minitel est déja en place, et des détails vous seront bientôt communiqués sur tout ce que vous pourrez obtenir.

!=?!B??*

ØRIC Naturalisé Français !

Le premier juin 85, la Société EUREKA a racheté ORIC INTERNATIONAL, tous les droits, brevets et produits qui s'y rattachent, avec l'intention affirmée de continuer pour ORIC une carrière jusqu'ici triomphale, et d'en faire une marque française de premier plan. Les ATMOS sont désormais assemblés dans son usine en Normandie, avec quelques modifications spécifiques : l'alimentation de la prise Péritel est maintenant asurée par l'ordinateur, ce qui supprime un transformateur et un branchement supplémentaire. Une équipe d'ingénieurs et de programmeurs a été constituée pour élaborer tous les nouveaux produits "Hard" et "soft" que les utilisateurs pourront souhaiter.

GARANTIE : un Réseau SAV

Grace à l'implantation d'un réseau de points de vente agréés ORIC, EUREKA assurera sur toute la France une présence commerciale importante, ainsi qu'un service près-vente digne de ce nom.
Toutefois, ORIC profitera de sa position de constructeur pour effectuer toutes les opérations de maintenance en usine. Les utilisateurs seront ainsi assurés à toute intervention de recevoir un ordinateur possédant les caractéristiques d'un appareil neuf.
Toutefois, pour ne pas immobiliser un appareil en SAV, il sera procédé à des échanges de cartes dans les centres agréés.

DES ENSEMBLES "PRETS A BRANCHER"

Version "Cassette"

Ensemble n° 1 monochrome comprenant
- ORIC ATMOS unité centrale
- Magnétophone à cassettes
- Moniteur Monochrome 12" HR

L'ensemble : . . . . . **2290 F**

Ensemble n° 2 couleurs comprenant
- ORIC ATMOS unité centrale
- Magnétophone à cassettes
- Moniteur couleurs spécial OR 14

L'ensemble : . . . . . **3490 F**

Version "Disquette"

Ensemble n° 3 monochrome comprenant :
- ORIC ATMOS unité centrale
- Moniteur monochrome 12" HR
- MICRODISC ORIC Complet
- Disquette master SEDORIC

4290 F

Ensemble n° 4 couleurs comprenant :
- ORIC ATMOS unité centrale
- Moniteur couleurs spécial OR 14
- MICRODISC ORIC complet
- Disquette master SEDORIC

5490 F

ØRIC : La Micro-école

Les matériels ORIC sont en vente chez votre distributeur habituel, dans les centre agréés ORIC et par correspondance en retournant le bon ci-contre à

Eureka Informatique

39 Rue Victor Massé **75009. PARIS**
Tél. (1) 281 20 02 **TLX 649 385 F**

MICRO

M. . . . . .
Rue . . . . . .
Code . . . . . Ville . . . . .

désire commander les matériels et logiciels suivants :

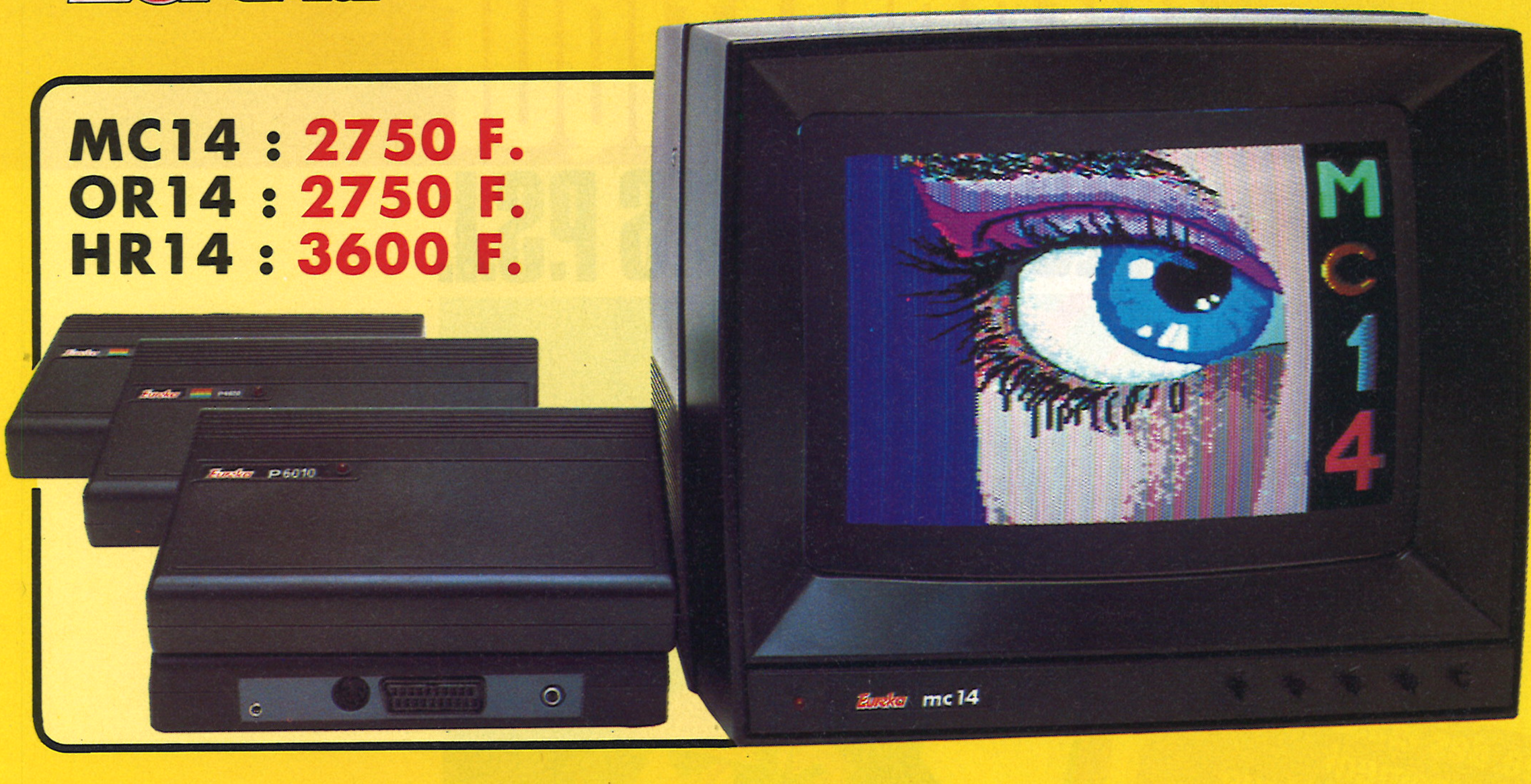
Qté	Description	Prix
	Total :	

Ci-joint mon réglement par . . . . . .

ATTENTION LES YEUX!

Eureka **Moniteurs et Interfaces vidéo pour la micro-informatique.**

MC14 : 2750 F.
OR14 : 2750 F.
HR14 : 3600 F.



Moniteurs

L'affichage pour un micro-ordinateur exige 2 qualités majeures : définition d'image (contraste, saturation des couleurs, stabilités et absence de scintillement) et compatibilité, qualités impossibles à réunir avec un téléviseur, même d'excellente qualité.
EUREKA a concu, mis au point et fabriqué une gamme de moniteurs adaptés à la plupart des micros :
Le MC 14 est un moniteur moyenne résolution. Il accepte les signaux de la plupart des micros, possède un circuit son et un mode monochrome vert pour l'affichage de texte. Le HR14 est destiné aux applications haute résolution (660 x 500 points).

Compatibilité directe :
MC14 : APPLE II avec carte RVB, APPLE 2C, ATARI Pal, Commodore 64 et VIC 20, DRAGON, EXCELVISION, HECTOR, LASER 3000, SPECTRUM, THOMSON T07 et M05, MSX et tous les ordinateurs disposant d'une sortie sur prise PERITEL.
HR14 : APPLE avec carte HR, IBM PC et compatibles, SINCLAIR QL et les ordinateurs haute résolution possédant une sortie sur prise PERITEL.
OR14 : ORIC 1 ET ORIC ATMOS

Matériel en vente chez votre distributeur habituel, ou en retournant le coupon ci-contre à

Eureka Informatique

Fournisseur Officiel de l'Education Nationale pour l'opération "INFORMATIQUE POUR TOUS"

39 Rue Victor Massé **75009. PARIS**
Tél. (1) 281 20 02 **TLX. 649 385 F**

Interfaces

Si vous n'optez pas pour la solution moniteur, vous aurez souvent besoin d'une interface pour brancher votre ordinateur sur tel ou tel téléviseur. Les interfaces EUREKA sont susceptibles de résoudre la plupart de vos problèmes de branchements de micro-ordinateurs, avec la meilleure qualité d'image possible dans ces conditions.

Interface	Entrée	Sortie	Prix
P6010	Peritel	UHF Couleurs	**495 F.**
P6015	Peritel	UHF Noir et Blanc	
	Vidéo Secam	UHF Couleurs	**295 F.**
P6020	Vidéo PAL	Peritel	**495 F.**
P6030	Vidéo PAL	Vidéo Secam	**790 F.**

MVO 10

M .....
Rue .....
Code..... Ville .....

désire commander les matériels suivants :

Qté	Désignation	Prix

Ci-joint mon règlement de ..... **Par** .....

NOUVEAU AMSTRAD 256K

6990F

PCW 8256

Livré complet

A CREDIT
690F comptant
+603,20F en 12 mensualités
TEG 24.10% Cout total crédit+DIM 938,40

LE NOUVEL AMSTRAD "PRO"

- Livré complet

  Ensemble comprenant l'unité centrale + le moniteur avec lecteur de disquette incorporé + l'imprimante + traitement de texte - Manuel d'utilisation très détaillé en français

- Généralités PCW 8256

  8 Bit - Z 80 A - 256 K RAM -CP/M+ - Basic Mallard - Dr Logo - GSX graphics - Ensemble non compatible avec CPC 464 - 664 et 6128

- Clavier AZERTY

  Clavier AZERTY - 82 touches

- Ecran + lecteur de disquette

  Ecran monochrome - Haute résolution - Affichage 90 colonnes x 32 lignes - Lecteur de disquette incorporé

- Imprimante

  90 CPS et 20 CPS en qualité courrier - Alimentation papier friction/traction - Large police de caractères

- Traitement de texte

  Sur disquette - Menu deroulant permettant le choix des options - Possiblité de travailler sur un document et d'en imprimer un autre simultanement

- Options périphériques

  Interface RS 232 - 2ème lecteur de disquette (FD 2)

Démonstration au magasin HYPER-CB Octobre

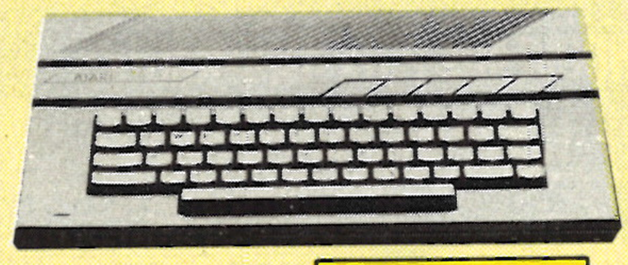
Disponible fin Octobre

ATARI®

ATARI 520 ST 512 K
Complet avec 1 lecteur de disquette
1 moniteur Monochrome
1 LOGO
1 traitement de texte
1 traitement dessin
1 souris

9.950F

A CREDIT 950 F comptant + 863,00 F en 12 mensualités — TEG 24,40% Coût total crédit + DIM 1 356,00 F



ATARI 130 XE
128 K - PAL
1.950F

A CREDIT 150 F comptant + 224 F en 9 mensualités — TEG 24 90% Coût total crédit + DIM 216 50 F

COMMODORE 64

RVB
2.690 F
C 64-RVB

A CREDIT 290 F comptant + 230,70 F en 12 mensualités — TEG 24,90 % Coût total crédit + DIM 368,40 F

PAL
2.390 F
C 64-PAL

A CREDIT 290 F comptant + 201,90 F en 12 mensualités — TEG 24.90 % Coût total crédit + DIM 322 80 F

LECTEUR DISQUETTE 2.590 F

A CREDIT 290 F comptant + 221,10 F en 12 mensualités — TEG 24.90 % Coût total crédit + DIM 353 20 F

IMPRIMANTE COMMODORE
MPS-803
2.650 F

A CREDIT 250 F comptant + 230,70 F en 12 mensualités — TEG 24 90 % Coût total crédit + DIM 368 40 F

LECTEUR CASSETTE 410F

COMMODORE 128

COMPATIBLE AVEC C64

Prix non communiqué

BIENTOT EN STOCK au magasin Hyper-CB

PROMOTION

COMMODORE-SX 64
Portable – Lecteur disquette – Ecran couleur incorporé – PAL
7.490F

A CREDIT 590 F comptant + 642,40 F en 12 mensualités — TEG 24 40 % Coût total crédit + DIM 1 008 80 F

ORIC ATMOS 850F
COMPLET EN PÉRITEL **990F**

CRÉDIT IMMÉDIAT SUR TOUT LE MAGASIN
A PARTIR DE 1500F

Magasin Exposition-Vente

HYPER-CB

Communication

183, rue Saint-Charles
75015 Paris Tél. : 554.39.76
Métro Place Balard
ouvert du lundi au samedi de 9 h 30 à 19 h 30.

LORITEL

Distribué par Loriciels
Prix (Oric 1 et Atmos) : 390 F
Les versions pour Apple 2, Thomson et Amstrad seront disponibles dans le courant de l'automne pour un prix inférieur à 300 F.

Loritel est un ensemble de communication (logiciel, cordon-interface et manuel) qui permet d'aborder le monde de la télématique avec une approche différente de celle du simple Minitel. Le Minitel n'a pas un gramme d'intelligence. Le micro, lui, ne possède pas de prise téléphonique. *Loritel* les marie. Le plus souvent, les créateurs de logiciel de communication proposent des émulateurs Minitel pour les micros. Un Modem est alors obligatoire pour les relier au réseau Télétel. Avec *Loritel,* la connexion téléphonique se fait par l'intermédiaire du Minitel lui-même. Cette union, pour le moins bizarre, se justifie par son coût peu élevé, le Minitel jouant le rôle d'une interface modem.

Loritel s'utilise selon trois grands axes : la connexion sur le réseau Télétel, avec possibilité d'archiver des pages consultées et de les imprimer ultérieurement ; la création en mode local de pages-écran Télétel (norme vidéotex), textes et graphismes diffusables par l'intermédiaire du Minitel ; la transmission de programmes ou tout autre fichier, avec un correspondant qui communique avec vous par l'intermédiaire de *Loritel.* Si son ordinateur est doté d'un Basic compatible avec celui de votre micro, le fonctionnement est immédiat. Pour les autres...

La création en mode local de pages-écran graphiques n'est pas vraiment aux normes vidéotex : la matrice vidéotex est de 8×10 pixels alors que celles des micros sont pour la plupart de 8×8 pixels ou 6×8 pixels. La norme vidéotex autorise deux fois 64 caractères graphiques, les micro-ordinateurs n'en utilisent que 64.

La transmission de programmes, ou de tout autre fichier, présente de nombreux inconvénients. Ces inconvénients ne sont pas inhérents au logiciel. La « friture » des lignes téléphoniques est l'une des causes principales de message d'erreur de lecture, en transmission comme en réception. La vitesse moyenne de transmission est de 4 Ko par minute. Un compteur indique ce qui reste à transmettre. Pour les possesseurs de Minitel, *Loritel* est un Modem au prix intéressant qui permettra dans l'avenir de faire communiquer Apple et Thomson, Oric et Amstrad.

Rappelons que le Minitel est offert par les PTT au fur et à mesure de l'implantation de l'annuaire électronique. L'Etat n'ayant pas une nature philanthropique, ce « cadeau » peut devenir empoisonné (notes de téléphone à l'appui).

VIDE SHOP

50, rue de Richelieu, 75001 PARIS. Tél: 296.93.95
Métro Palais-Royal. Du lundi au samedi de 9h30 à 19h
251, bd Raspail, 75014 Paris. M° Raspail. Tél: 321.54.45

l'espace le plus micro de Paris !

COMMODORE 128 disponible

NOUVEAU !!!

- ATARI 130 XE — 1990 F — Unité centrale PAL
- ATARI 520 ST — 9950 F — Configuration complète
- AMSTRAD CPC 664 — Monochrome 3790 F, couleur 5290 F
- SINCLAIR QL français — 6950 F — Version anglaise 5450 F
- LANSAY 64 — 2990 F — Unité centrale Péritel
- MSX SONY HIT BIT — 3350 F — Unité centrale 64 ko Péritel

les promos

- ATARI 800 XL Péritel — 1190 F
- EXELVISION + moniteur monochrome — 3290 F
- YAMAHA YIS 503 MSX — 2490 F
- COMMODORE PLUS/4 — 1190 F
- COMMODORE 64 + moniteur couleur — 4490 F
- AMSTRAD CPC 464 mon. + 12 logiciels — 2690 F
- AMSTRAD CPC 464 coul. + 12 logiciels — 3990 F

et les périf'

- Lecteur disquette Atari — 1990 F
- Lecteur disq. Commodore — 2490 F
- Lecteur disq. Amstrad — 1990 F
- Lecteur disq. Adam — 3250 F
- Lecteur MSX 3" 1/2 — 3650 F
- Imprimante courrier Atari — 2490 F
- Imprim. Commodore MPS 803 — 2450 F
- Quick Data Drive — 950 F
- Clavier mécanique EXL 100 — 290 F
- Modem EXL 100 — 1090 F
- Extension 16 K EXL 100 — 590 F
- Clavier mécanique Thomson — 750 F
- Mégabus + câble Thomson — 690 F
- Modem Thomson — 1650 F
- Moniteur vert — 850 F
- Moniteur coul. Oscar MC14 — 2650 F
- Disquettes 5" 1/4 (les 10) — 149 F
- Disquettes 3" 1/2 (les 10) — 490 F
- Microdisquettes Sinclair — 39 F
- Cassette digitale Adam — 59 F
- Ruban Adam — 59 F
- Joystick Quick shot II — 140 F

NOUVEAU! sur MINITEL composez le 06-2000 ▸ envoi rubrique : Centrales d'achat

M7

BON DE COMMANDE à adresser à VIDEOSHOP, 50 rue de Richelieu, 75001 PARIS

NOM
PRENOM
ADRESSE
VILLE
CODE POSTAL

Je règle par :
□ C. Bancaire □ CCP □ Contre-remb'. (30 F en sus)

DEMANDE DE DOCUMENTATION
sur
Je joins 2 timbres à 2,10 F pour frais d'envoi.

Désignation des articles demandés
● F
● F
● F
● F
Frais de port 40 F
Total TTC F

INFOS

DES PUCES CHEVRONNÉES

Conduire avec un micro-ordinateur devant le volant. C'est la petite révolution que Citroën introduit sur sa BX 19 Digit, une série limitée de 4 000 exemplaires pour les branchés en informatique. Ce modèle est pourvu d'un tableau de bord électronique où les aiguilles des cadrans sont remplacées par un affichage digital VFT (Vacuum Fluorescent Tube). Aux informations dynamiques du compte-tours et de la vitesse, représentée en chiffres mais aussi par un graphique style route en perspective qui s'allume en dégradé, s'ajoutent des informations de sécurité : lampes arrière grillées, mauvaise fermeture du capot ou d'une des portières. C'est un micro NEC 8049 monochip qui gère toutes ces fonctions. Mais les composants japonais seront bientôt francisés avec l'utilisation d'un 8051 Matra Harris. *« Nous avons eu un gros travail de mise au point des algorythmes pour moduler les affichages de vitesse et éviter une succession trop rapide de chiffres lumineux selon les accélérations et les décélérations »*, explique Roland Caroff, de chez Psa, qui a étudié le système avec Jaeger.

Le programme mis au point occupe une ROM de 2 Ko.La puissance de travail et de stockage temporaire est de 64 octets RAM. Un timer de 8 bits permet une référence interne dans le microprocesseur où l'on repasse à zéro toutes les 25 millisecondes. Le micro enregistre et rafraîchit l'information de vitesse affichée toutes les 300 millisecondes, et par une simple commutation ce compteur électronique fonctionne en miles. L'utilisation d'une fonction de surveillance (chien de garde) permet d'assurer un bon déroulement du programme, même dans un milieu hostile, parasité par exemple.

Informatisée au maximum, la BX Digit est aussi équipée d'un petit ordinateur de bord doté de treize fonctions assurées par un micro Cop 440 de National Semi-Conductor. Un 4-bits préprogrammé de 2 Ko de mémoire ROM et 128 mots de 4 bits en RAM. Carburant encore disponible, autonomie en kilomètres, vitesse moyenne, heure d'arrivée : autant de signes d'intelligence de cette BX dont profite le conducteur. Prix de toute cette informatique qui roule jusqu'à 188 km/h : 95 000 F.

ORDIVIDUEL

20, rue de Montreuil - 94300 VINCENNES - Tél. : (1) 328.22.06

du mardi au vendredi : 10 h 30 à 13 h - 15 h à 19 h — le samedi : 10 h 30 à 19 h

Le spécialiste de l'ordinateur à moins de 5000 F

ORDIVIDUEL

ORIC

- ☐ ATMOS ..... 990 F
- ☐ ATMOS + monit. monochrome ..... 1995 F
- ☐ **lect. disquette JASMIN 2** ..... **3150 F**
- ☐ **synthétiseur vocal (avec câble)** .... 550 F
- ☐ **interf. joystick tous jeux** ..... 425 F
- ☐ modem ..... 1490 F

LOGICIELS

- ☐ cassette 50 jeux ..... 150 F
- ☐ assembleur symbolique ..... 280 F
- ☐ crocky ..... 120 F
- ☐ super jeep ..... 120 F
- ☐ the hobbit (livre en français) ..... 250 F
- ☐ le retour de génius ..... 200 F
- ☐ diamant île maudite ..... 180 F
- ☐ le millionnaire ..... 120 F
- ☐ lorigraph ..... 310 F
- ☐ mission delta ..... 95 F
- ☐ R.V. terreur ..... 95 F
- ☐ LM plus (compilateur) ..... 250 F
- ☐ basic turbo ..... 140 F
- ☐ pinball ..... 140 F
- ☐ frelon ..... 160 F
- ☐ intox et zoë ..... 180 F
- ☐ 3 D fongus ..... 180 F
- ☐ lancelot ..... 155 F
- ☐ élysée ..... 145 F
- ☐ meurtre grandre vitesse ..... 180 F

COMMODORE

- ☐ **commodore plus 4** ..... **1990 F**
- ☐ C64 PAL ..... 2450 F
- ☐ magnéto ..... 490 F
- ☐ lecteur disquette ..... 2750 F
- ☐ 50 jeux sur VIC 20 ..... 150 F
- ☐ ghost buster (K7) ..... 140 F
- ☐ super phœnix (K7) ..... 140 F
- ☐ scrable ..... 350 F
- ☐ flight simulator II (D7) ..... 645 F
- ☐ F1 ..... 140 F
- ☐ vega (K7) ..... 160 F
- ☐ star crash ..... 190 F
- ☐ mandragore ..... 350 F
- ☐ master of the lamps (K7) ..... 140 F
- ☐ past finder (K7) ..... 140 F
- ☐ designer's pencil (K7) ..... 160 F
- ☐ 50 jeux sur C64 (K7) ..... 150 F
- ☐ the hobbit (livre français) ..... 220 F
- ☐ rock'n bolt (K7) ..... 140 F

- ☐ cassettes vierges C20 - les 5 ..... 45 F
- ☐ les 10 ..... 80 F
- ☐ disquettes vierges :
- ☐ 5"1/4 les 10 ..... 180 F
- ☐ 3" les 10 ..... 580 F

AMSTRAD

- ☐ **CPC 6128 monochrome** ..... **4490 F**
- ☐ **CPC 6128 couleur** ..... **5990 F**
- ☐ CPC 464 monochrome ..... 2690 F
- ☐ CPC 464 couleur ..... 3990 F
- ☐ CPC 664 monochrome ..... 3790 F
- ☐ CPC 664 couleur ..... 5290 F
- ☐ extension 64K ..... 995 F
- ☐ manette de jeux ..... 149 F
- ☐ adapteur péritel ..... 425 F
- ☐ imprimante DMP1 ..... 2490 F
- ☐ **lecteur disq.** ..... **2490 F**
- ☐ 2ème lect. disquette ..... 1890 F
- ☐ câble imprimante ..... 120 F
- ☐ synthétiseur vocal ..... 495 F
- ☐ carte 8E/S ..... 395 F
- ☐ carte 8E/A ..... 395 F
- ☐ support moniteur ..... 198 F
- ☐ housse (monit. et U.C.) ..... 175 F
- ☐ rallonge alim. + vidéo pour 464 .... 130 F
- ☐ rallonge alim. + vidéo pour 664 .... 185 F

LIVRES

- ☐ la bible du CPC464 ..... 249 F
- ☐ trucs et astuces ..... 149 F
- ☐ 102 programmes ..... 120 F
- ☐ amstrad en famille ..... 120 F
- ☐ le langage machine du CPC464 ..... 129 F
- ☐ amstrad ouvre-toi ..... 99 F
- ☐ prog. basic pour le CPC464 ..... 129 F
- ☐ jeux d'aventure ..... 129 F
- ☐ basic au bout des doigts ..... 149 F

LOGICIELS

- ☐ sorcery ..... 140 F
- ☐ ghostbuster ..... 140 F
- ☐ rally II ..... 180 F
- ☐ mystère kikekankoi ..... 180 F
- ☐ musicore ..... 195 F
- ☐ easy bank (français) ..... 180 F
- ☐ devpac (ass. desass) ..... 290 F
- ☐ easy calc (français) ..... 180 F
- ☐ M.A. base ..... 165 F
- ☐ D.A.O. ..... 120 F
- ☐ force 4 ..... 120 F
- ☐ stress ..... 120 F
- ☐ mission delta ..... 120 F
- ☐ macadam bumper ..... 160 F
- ☐ meurtre grande vitesse ..... 180 F
- ☐ fly path 737 ..... 100 F
- ☐ night booster ..... 180 F
- ☐ hisoft pascal ..... 390 F
- ☐ world war 3 ..... 95 F
- ☐ logiciels disquette : liste sur demande

SINCLAIR

- ☐ **QL français** ..... **6950 F**

- ☐ spectrum "+" 48K PAL ..... 1630 F
- ☐ adaptateur péritel ..... 360 F
- ☐ interface + lecteur micro-drive + 4 logiciels ..... 1650 F
- ☐ synthétiseur vocal ..... 445 F
- ☐ clavier mécan. (avec pavé numérique) 750 F
- ☐ interface turbo ..... 345 F
- ☐ crayon optique ..... 270 F
- ☐ cassette 50 jeux ..... 150 F
- ☐ macadam bumper ..... 160 F
- ☐ compilateur intégral ..... 250 F
- ☐ ghostbuster ..... (sp) 110 F
- ☐ sherlock holmes ..... 175 F
- ☐ micro-sapiens ..... 140 F
- ☐ basic étendu ..... 180 F
- ☐ vox ..... 180 F
- ☐ l'île maudite ..... 160 F
- ☐ la ballade du lutin ..... 140 F
- ☐ jeu de dames ..... 140 F

- ☐ ZX81 + clavier ABS + 2 logiciels + manuel + câbles + alim. ..... 690 F
- ☐ extension 16K ..... 380 F
- ☐ extension 64K ..... 795 F
- ☐ clavier mécanique ..... 545 F
- ☐ interf. joystick tous jeux ..... 320 F
- ☐ synthétiseur vocal ..... 445 F
- ☐ argolath ..... 120 F
- ☐ ruine ..... 100 F
- ☐ cobra ..... 110 F
- ☐ traffic ..... 100 F
- ☐ 3D nort ..... 110 F
- ☐ graphix ..... 175 F
- ☐ scorpirus ..... 75 F
- ☐ ZX tri ..... 75 F

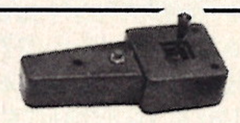
THOMSON

- ☐ MO5 ..... 2490 F
- ☐ interf. jeux + son pour joystick type **tirvitt, quickshot** ..... 345 F
- ☐ crayon optique ..... 180 F
- ☐ incrustation T.V. ..... 445 F
- ☐ méga bus ..... 695 F
- ☐ TO7-70 ..... 3590 F
- ☐ imprim impact ..... 2695 F
- ☐ ext. 8K-TO7 ..... 480 F
- ☐ ext. 16K-TO7 ..... 450 F
- ☐ ext. 64K-TO7-70 ..... 1095 F
- ☐ clavier mécanique TO7 ..... 750 F
- ☐ moniteur monochrome 9" (avec câble) 995 F
- ☐ câble moniteur ..... 115 F
- ☐ lecteur disquette 320 K ..... 3450 F
- ☐ extension télétel ..... 1565 F

LOGICIELS

- ☐ aigle d'or (cart. MO5 et TO7-70) .... 200 F
- ☐ airbus (cart. K7 MO5 ou TO7-70) ... 495 F
- ☐ super tennis (K7-MO5 et TO7-70) ... 195 F
- ☐ orbital mission (K7 MO5 et TO7-70) . 235 F
- ☐ mission delta (K7-MO5) ..... 180 F
- ☐ club de football (K7-MO5 et TO7-70) 195 F
- ☐ raid sur ténéré (K7-MO5 et TO7-70) 195 F
- ☐ thésaurus (K7-MO5 et TO7-70) .... 195 F
- ☐ multicalc (K7-TO7 ou TO7-70) ..... 370 F
- ☐ multicalc (K7-MO5) ..... 395 F
- ☐ vox (K7-MO5) ..... 180 F
- ☐ le millionnaire (K7-MO5) ..... 140 F
- ☐ logo (cart. MO5 ou TO7-70) ..... 995 F
- ☐ trésor du pirate (K7-MO5 et TO7-70) 105 F
- ☐ assembleur (cart. MO5 ou TO7-70) ... 825 F
- ☐ ass. desass. (K7-MO5 ouTO7-70) ... 345 F

JOYSTICK



- ☐ TIRVITT ..... 140 F

COMMENT COMMANDER : Cocher le(s) article(s) désiré(s) - faites le total + frais de port
(20 F pour achat inférieur à 500 F, 40 F de 500 F à 1000 F, 60 F pour tout achat supérieur à 1000 F)

NOM _____ PRENOM _____

ORDINATEUR _____

ADRESSE _____

Code postal _____ Ville _____

Mode de paiement : ☐ chèque ☐ mandat ☐ contre remboursement (+ 20 F de frais)

Envoyez le tout à : ORDIVIDUEL 20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES

MVO1

réseau ORDI94

* tous nos prix sont indicatifs.

Possibilités de crédit partiel ou total